

# SCORE

MULTI FREQUENCY FOR ALL!

# BRUGER MANUAL





## LÆS OMHYGGELIGT FØR ENHEDEN BETJENES!

### JURIDISKE ANSVARFRASKRIVELSER

Overhold gældende love og regler for brug af metaldetektorer, mens du bruger denne detektor. Brug ikke detektoren uden tilladelse på beskyttede eller arkæologiske steder. Brug ikke denne detektor omkring ueksploderet ammunition eller i begrænsede militærzoner uden tilladelse. Underret relevante myndigheder med detaljer om eventuelle historiske eller kulturelt vigtige artefakter, du finder.

### ADVARSLER

SCORE er en state-of-the-art elektronisk enhed. Du må ikke samle eller betjene enheden, før du har læst brugervejledningen.

Opbevar ikke enheden og søgespolen under ekstremt lave eller høje temperaturer i længere perioder. (Opbevaringstemperatur: -20°C til 60°C / -4°F til 140°F)

Enheden er designet med IP68-klassificering som en vandtæt enhed på ned til 5 meter

Vær opmærksom på nedenstående punkter efter brug af enheden, især under saltvand:

1. Vask systemboksen, stangen og spolen med postevand, og sørg for, at der ikke er saltvand tilbage i stik.

2. Brug ikke kemikalier til rengøring og/eller til andre formål.

3. Tør skærmen og skaftet af med en blød, ridsefri klud.

Beskyt detektoren mod stød under normal brug. Ved forsendelse skal du forsigtigt placere detektoren i original karton og sikre den med stødsikker emballage.

SCORE metaldetektor må kun skilles ad og repareres af Nokta autoriserede servicecentre. Uautoriseret adskillelse/indtrængen i metaldetektorens kontrolhus af en eller anden grund annullerer garantien.

### VIGTIGT!

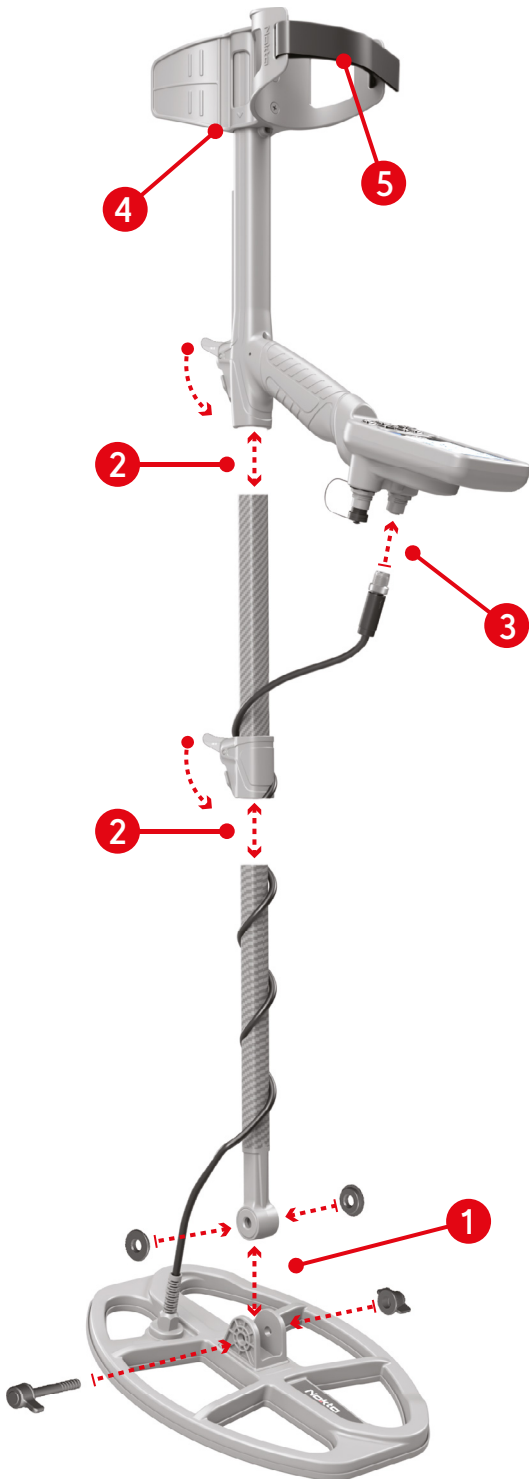
Brug ikke enheden indendørs. Enheden kan konstant give målsignaler indendørs, hvor der er mange metaller til stede. Brug enheden udendørs, på åbne marker.

Lad ikke en anden detektor eller en elektromagnetisk enhed komme i umiddelbar nærhed (10m) til enheden.

Bær ikke metalgenstande, mens du bruger enheden. Hold enheden væk fra dine sko, mens du går. Enheden kan registrere metallerne på dig eller inde i dine sko som mål.

## INDHOLD

MONTAGE	2
INTRODUKTION TIL ENHEDEN	3
SKÆRM	4
BATTERI INFORMATION	5
KORREKT BRUG	6
QUICK GUIDE	7
FÆLLES OG PROGRAMBASEREDE	
INDSTILLINGER	8
SØGEPROGRAMMER	9-11
FØLSOMHED	11-12
DYBDEINDIKATOR	12
FREKVENS	13
STØJ AFBRYDNING	14
MÅL-ID	15
DISKRIMINATIONS MØNSTER	16
PINPOINT	17
INDSTILLINGER	18-37
1. Jordbalance	18-21
2. Reaktions Shastighed	22
3. Jern Filter	23
3.1 Jernafvisning (I <sub>r</sub> )	23
4. Volumen	24
5. Baggrundsbelysning	24
6. Bluetooth	25
7. Jorddæmper	26
7.1 Lyd Volumen	26
8. Brugerprofil	27-28
9. Notch (accepterer og afviser id'er)	28-29
10. UNDERINDSTILLINGER	29-37
10.1 Antal Toner	30-32
10.2 Jernvolumen	32-33
10.3 Tonegrænser	33-34
10.4 Threshold (fintuning)	35
10.5 Afvisning Af Kapsler	36
10.6 Vibration	36-37
10.7 LED Lommelygte	37
TILBAGE TIL	
FABRIKSINDSTILLINGER	38
ADVARSELSMEDDELELSER	38
SOFTWARE OPDATERING	39
TEKNISKE SPECIFIKATIONER	40



## SAMLING

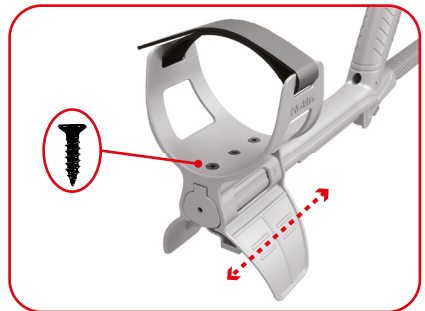
(1) Efter at have indsat spændeskiverne på den nederste stang, placeres den nederste stang på sin plads på søgespolen. Fastgør ved at stramme skruen og møtrikken. Spænd ikke for meget.

(2) For at forbinde den midterste stang med de øvre og nedre stænger skal du åbne håndtagslåsene og sætte stykkerne i indgreb. Når du har justeret enhedens længde til din højde, skal du trykke på låsene for at sikre.

(3) Vikl søgespolens kabel på stangen uden at strække for meget. Sæt derefter stikket i søgespolens indgangsstik på systemboksen og fastgør det ved at stramme møtrikken. Mens du spænder, kan du høre klik, der indikerer, at stikket er fastgjort.



(4) Hvis du vil justere armstøtten, skal du først fjerne skruerne. Efter at have skubbet armstøtten et niveau op eller ned, skal du justere hullerne og sikre ved at stramme skruerne. Du kan sætte reserveskruen fast i det tomme hul, hvis du ikke vil miste den.



(5) Indsæt armstøtte stroppen som vist på billedet og juster den til din armstørrelse og stram.

## INTRODUKTION TIL ENHEDEN

1. LCD-skærm

2. Tænd- og indstillinger-knap

For at tænde enheden skal du trykke på knappen i 3 sekunder. Tryk én gang for at gå ind eller ud af indstillinger. Tryk på og hold nede for at slukke enheden.

Bemærk: Mens du er i indstillinger, vil et langt tryk på knappen ikke slukke for enheden.

3. Pinpoint & Diskrimination-knap

Langt tryk på denne knap på hovedskærmen bruges til pinpointing. Et kort tryk på denne knap giver dig mulighed for at skifte mellem forskellige diskriminationsmuligheder.

4. Frekvens & støjrduktionsknap

Et kort tryk på denne knap giver dig mulighed for at vælge driftsfrekvensen blandt multi- og enkeltfrekvenserne. Langt tryk på denne knap giver dig mulighed for automatisk at annullere støj.

5. Højre og venstre knap

På hovedskærmen bruges de til at navigere mellem programmer og i indstillingsmenuen bruges de til at navigere gennem indstillingerne.

6. Plus (+) og minus (-) knapper

På hovedskærmen bruges de til at øge eller mindske følsomheden og i indstillingsmenuen bruges de til at ændre niveauet for en indstilling.

7. Højtaler

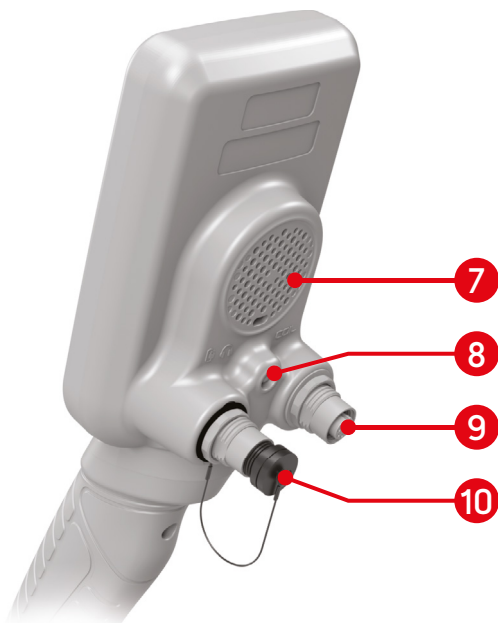
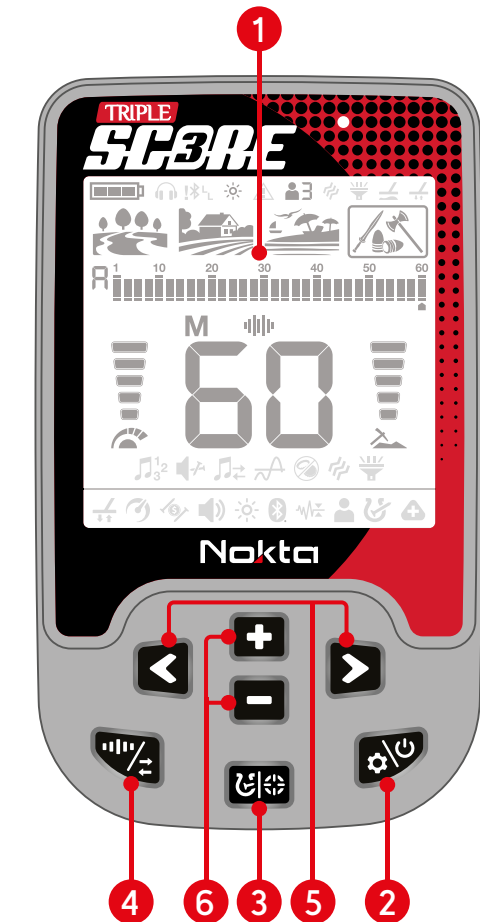
8. LED lommelygte

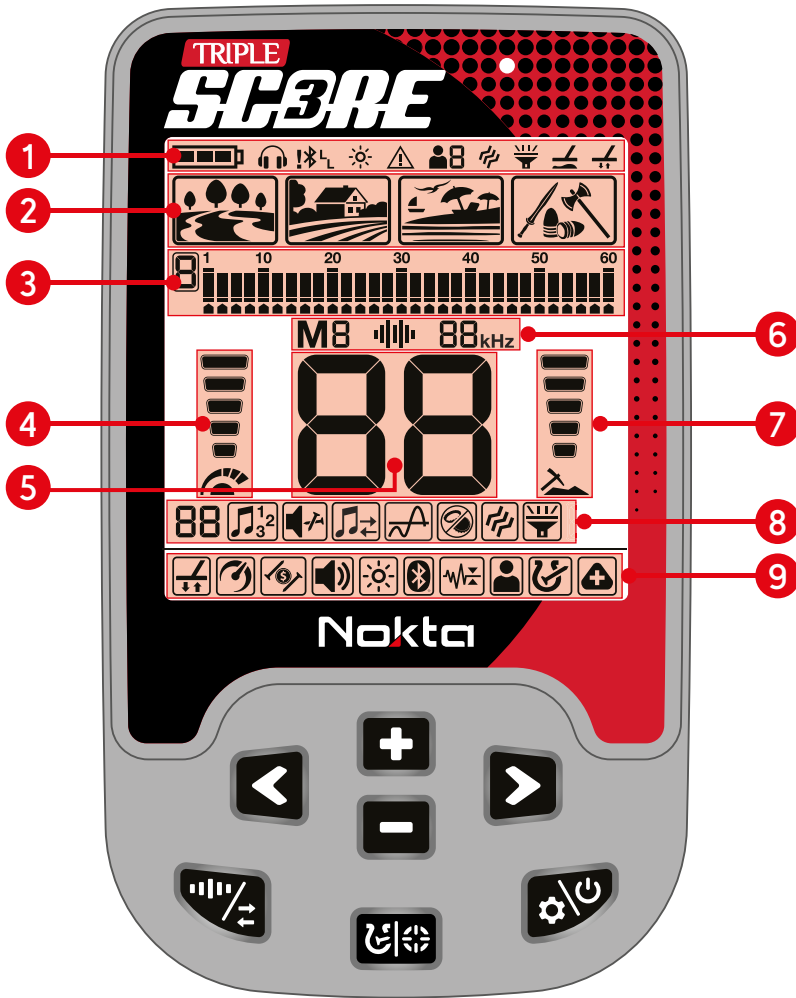
9. Søgspoleindgangsstik

10. Kablede hovedtelefoner og ladeindgangsstik

VIGTIG! Hvis der ikke er sat hovedtelefoner eller opladerkabel i stikkontakten, skal du holde det lukket med skruelåget.

**VIGTIGT!** Den højeste model TRIPLE SCORE bruges i hele denne manual til illustrationsformål. Nogle af de viste funktioner og indstillinger findes IKKE i SCORE- og DOUBLE SCORE-modellerne.





- |  |                       |
|--|-----------------------|
| 1. Info Bar  | 6. Driftsfrekvens     |
| 2. Søgeprogrammer                                      | 7. Dybdeindikator     |
| 3. Mål-id-skala og afviste ID'er og Pinpoint-indikator | 8. Underindstillinger |
| 4. Følsomhedsindikator                                 | 9. Indstillinger      |
| 5. Mål-id  |                       |

## BATTERI INFORMATION

SCORE har et internt 3250mAh Lithium Polymer batteri.

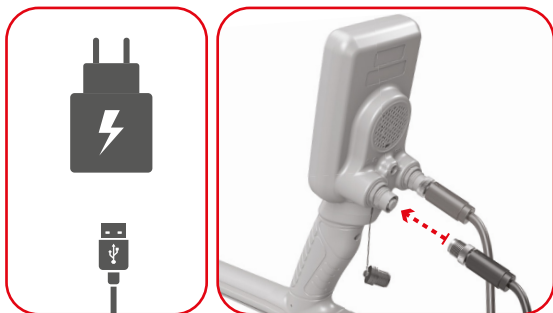
Batteriets driftstid varierer mellem 5-12 timer. Faktorer som driftsfrekvens, brug af højttaler eller kablede/trådløse hovedtelefoner, skærmbaggrundsbelysning, LED-lommelygte osv. vil påvirke batteriets driftstid.

### Opladning

Oplad SCORE før første brug.

Opladning af et tomt batteri vil tage cirka 3-4 timer.

For at oplade batteriet skal du indsætte en af enderne af kablet, der fulgte med enheden, til de kablede hovedtelefoner/opladerindgangsstik og den anden ende til opladningsadapteren.



Du kan bruge en almindelig 5V 2A (minimum) USB-strømadapter til at oplade enheden. Opladningstiden vil stige, hvis du oplader enheden via USB-porten på en pc.

Det grønne LED-lys blinker, når enheden oplades. Når opladningen er færdig, lyser den grønne LED konstant, og batteriikonet viser 3 bjælker, der indikerer fuld opladning.

### Betjening med en Powerbank

Du kan også tænde og oplade batteriet med en powerbank. For at gøre dette skal du blot sætte den ene ende af kablet, der fulgte med opladeren, ind i de kablede hovedtelefoner/opladerindgangsstik og den anden ende i powerbanken. Bemærk venligst, at du ikke vil være i stand til at tilslutte kablede hovedtelefoner til enheden, når en powerbank er tilsluttet enheden.

**VIGTIG!** Brug IKKE detektoren under vandet, mens den er tilsluttet en powerbank.

### VANDTÆT UDSKIFTELIG RESERVEBATTERI

Dette vandtætte og genopladelige batteri kan som ekstraudstyr fås separat, og det kan bruges, når enhedens interne lithiumpolymerbatteri er opbrugt, og du ikke er i stand til at oplade batteriet.



### Lavt Batteriniveau

Batteriikonet på displayet viser batterilevetiden. Når opladningen falder, falder søjlerne inde i batteriikonet også.



Når batteriet er afladet, vises "Lo"-meddelelsen på displayet, og enheden lukker ned.

### BATTERI ADVARSLER

Udsæt ikke enheden for ekstreme temperaturer (f.eks. en bils bagagerum eller handskerum)

Oplad ikke batteriet ved temperaturer over 35°C (95°F) eller under 0°C (32°F).

SCORE batteri kan kun udskiftes af Nokta Detectors eller dets autoriserede servicecentre.

**KORREKT BRUG**

Mens den registrerer, kan enheden registrere de metalgenstande, du har på dig, eller dine sko og generere falske signaler.



Mens den registrerer, vil enheden ikke registrere de metalgenstande, du bærer eller dine sko, og den vil ikke generere falske signaler.



**KORREKT MÅDE AT SVINGE**

Forkert søgespølevinkel



Korrekt søgespølevinkel



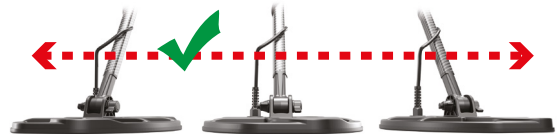
Forkert måde at svinge på

Det er vigtigt at holde søgespølen parallelt med jorden for at få nøjagtige resultater.



Korrekt måde at feje på

Søgespølen skal hele tiden være parallel med jorden.



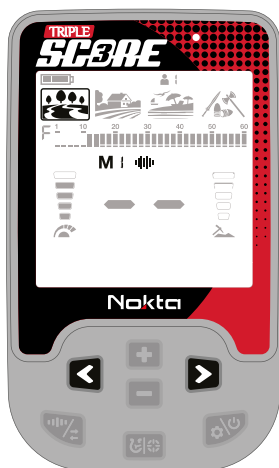


## QUICK GUIDE

1) Tryk og hold Power & Settings-knappen nede i 3 sekunder for at tænde enheden. En indlæsningsbjælke og softwareversionen under den vises på skærmen.



2) Når enheden er tændt, starter den i Park program og i Multifrekvens. Du kan ændre tilstanden baseret på jordforholdene. Du kan finde flere detaljer om søgeprogrammer og frekvenser længere i denne manual.



3) Du kan øge følsomheden ved at bruge Plus (+) & Minus (-) knapperne, hvis det er nødvendigt. Forøgelse af følsomheden vil give dig større dybde. Men hvis omgivelserne eller jorden forårsager overdreven støj i enheden, skal du sænke følsomhedsindstillingen.



4. Hvis enheden modtager støj, når du øger følsomhedsindstillingen, kan du slå støjreduktion til ved at trykke længe på knappen Frekvens og støjreduktion, før du sænker følsomhedsindstillingen.



5) Du kan begynde at detekte!

## FÆLLES OG PROGRAMBASEREDE INDSTILLINGER

Visse indstillinger er fælles for alle programmer; ændringer i disse indstillinger træder i kraft i alle programmer.

De fleste af indstillingerne er programmerbaserede, og de påvirker kun den aktuelt valgte program; ændringer foretaget i ét program påvirker ikke de andre.

Almindelige indstillinger og tilstandsbaserede indstillinger er vist nedenfor:

### Fælles Indstillinger



Følsomhed



Volumen



Baggrundsbelysning



Bluetooth



Vibration



LED Lommelygte

### Program-Baserede Indstillinger

DOUBLE  
TRIPLE



Tilpasset Diskriminationsmønster



Frekvens / Støjreduktion

DOUBLE  
TRIPLE



Jordbalance

DOUBLE  
TRIPLE



Reaktionshastighed

DOUBLE  
TRIPLE



Jern filter

TRIPLE



Jernafvisning (Ir)



Jorddæmper

TRIPLE



Audio Gain (AG)

DOUBLE  
TRIPLE



Notch

TRIPLE



Antal Toner

TRIPLE



Jernvolumen

TRIPLE



Tonegrænser

TRIPLE



Threshold

TRIPLE



Afvisning Af Kapsler

## SØGEPROGRAMMER

SCORE og DOUBLE SCORE har 3, TRIPLE SCORE har 4 søge programmer designet til forskellige terræner og mål.



### Navigering Gennem Søge Programmer

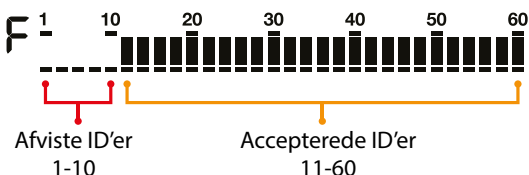
Du kan nemt navigere gennem programmer ved at bruge højre og venstre knapper. Det valgte programmer vil blive indrammet.



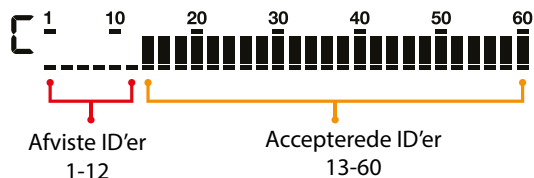
#### PARK

Designet til mønt- og smykkejagt i byområder og parker, hvor der er masser af moderne affald (aluminiumsfolie, pull-tabs, flaskehætter osv.) til stede. Der er 3 toner i Park Mode i SCORE- og DOUBLE SCORE-modeller. Enheden producerer en lav tone for jernholdige mål med 01-10 ID'er, en medium tone for guld og ikke-jernholdige metaller med ID'er 11-41 og en høj tone for ikke-jernholdige metaller med ID'er 41-60 såsom sølv, messing og kobber. I TRIPLE SCORE er standardantal toner sat til 2, men i denne model kan brugeren ændre antallet af toner.

Dette program er optimeret til mellemstore til store mønter og smykker. Standarddiskriminationen er indstillet til at afvise Target ID'er op til og med 10 for at eliminere jernholdige mål.



For at undgå mål som f.eks. aluminium kan du bruge det brugerdefinerede diskriminationsmønster. I dette mønster er standarddiskriminationen indstillet til at afvise mål-id'er op til og med 12.



Guldmål kan falde mellem 11-12 ID'er. Når dette mønster er valgt, kan du ikke registrere mål med 11-12 ID'er.

Aluminiumsfolie genererer typisk et Mål ID på 11. Afhængigt af formen kan dens ID dog gå op til 20.

Både enkeltfrekvenser og multifrekvenser kan bruges i dette program. Ud fra måltipe kan du vælge den frekvens, du ønsker. Multifrekvens i Park-program giver mulighed for maksimal dybde og adskillelse. Der kan således opleves en lille støj.

Flaskehætter er uønskede mål for detektorister, og de opdages for det meste som ikke-jernholdige mål af metaldetektorer. Indstillingen for afvisning af flaskehætte føjes til Park-program som standard i SCORE- og DOUBLE SCORE-modeller. Denne egenskab giver dig mulighed for at skelne flaskehætter som jern. Denne funktion virker kun i Multifrekvens. I TRIPLE SCORE-modellen kan flaskehætteafvisning justeres af brugeren, og standardværdien er sat til nul (0).



## MARK

Anbefales til mønt- og relikviejagt på græs og afgrøde/pløjede marker.

Disse marker kan indeholde jernholdigt affald og koks. For lettere at opdage mønter og relikvier blandt disse affaldsgenstande kan du bruge det brugerdefinerede diskriminationsmønster. I dette mønster er standarddiskriminationen indstillet til at afvise mål-id'er op til og med 12. Der er 2 toner i dette program, og tonegrænsen er sat til 12 i SCORE- og DOUBLE SCORE-modeller. Antallet af toner og Tonegrænse niveauerne er indstillet til henholdsvis 2-tone og 12 i mark program i SCORE- og DOUBLE SCORE-modeller og kan ikke ændres af brugeren. I TRIPLE SCORE-modellen kan antallet af toner og tonebrudpunkterne justeres af brugeren.

Fabrikken har tilføjet en Deep Target Identification-funktion til Mark-program, som ikke er tilgængelig i andre programmer. Denne funktion gør det muligt at detektere ikke-jernholdige dybe mål, som er maskeret eller detekteret som jern (jernholdige), som ikke-jernholdige. Denne funktion kan ikke justeres af brugeren.

Både enkeltfrekvenser og multifrekvenser kan bruges i dette program. Multifrekvens i markprogram giver mulighed for maksimal dybde og adskillelse.

ID-opløsningen for ID'er 11-15 er forskellig i Park versus Mark-program. Du får muligvis et andet ID i de forskellige programmer for mål, der falder inden for dette ID-interval.

Park og Mark-program tilbyder 3 forskellige Multifrekvenser som Multi-1 (M1), Multi-2 (M2) og Multi-3 (M3). For detaljer, se venligst afsnittet Frekvens.

I Park- og Mark-programmer køres forskellige algoritmer i M3 Multi-frekvens. På affalds steder bør M3 Multi-frekvens i Park-program foretrækkes. Når et mål er isoleret under jorden, vil ID'et være det samme i begge programmer. Men hvis målet er ved siden af affald, såsom aluminiumsfolie, vil Multi 3 i Park-program generere et mere nøjagtigt ID for målet.



## STRAND

Dette program er optimeret til brug på tørt eller vådt strandsand samt til undervandsbrug op til 5 m. (16 fod).

Saltet, der typisk er til stede i strandsand og hav, får sandet og vandet til at være meget ledende og generere støj og falske signaler. Enkeltfrekvensdetektorer kan ikke fungere i disse miljøer, eller de fungerer dårligt. Multifrekvens kan minimere denne støj, hvilket giver maksimal ydeevne i disse miljøer.

Af disse grunde kan enkelt frekvens ikke bruges i strandprogram. Når Strandprogram er valgt, skifter enheden automatisk til Multifrekvens, og enkeltfrekvens kan ikke vælges.

I SCORE- og DOUBLE SCORE-modeller er antal toner i strandprogram indstillet til 2-tone, og tonegrænsepunktsniveauet er indstillet til 10, og det kan ikke ændres af brugeren. I TRIPLE SCORE-modellen er antallet af toner og Tonegrænsen kan justeres af brugeren.

## Sort Sand

Nogle strande er dækket af sort sand, som indeholder naturligt jern. Disse typer strande gør metaldetektion næsten umulig. Strandprogram registrerer automatisk sort sand og viser et advarselsikon øverst på skærmen i infosektionen.



Når dette ikon forsvinder, genoptager enheden sin normale drift.

**VIGTIG!** Efter at have nedsænket enheden under vandet og taget den ud, kan højttalerdækslet være fyldt med vand, og enhedens lyd kan være dæmpet. Dette er normalt. I et sådant tilfælde skal du ryste vandet, der er inde i højttalerdækslet, let af, og lyden vil blive normal igen.



## RELIKVIER

Meget dybe mål kan have værdier tæt på den omgivende jord og kan derfor ikke blive opdaget. Relic-program giver dig mulighed for at opdage mål på dybder, der ikke kan detekteres i andre programmer. Dette program nulstiller jordens balanceret jord, så dybe mønter og store masser kan detekteres af detektoren. Men i dette program kan mål på udkantsdybder muligvis ikke give et ID, eller deres ID kan være ustabil.

Kun Multi-frekvens virker i Relic-program.

I Relic-program ændres lydstyrken og frekvensen af lyden i måldetektion proportionalt med signalets styrke. Derfor er der i Relic-program ingen indstillinger for antal toner, jern volumen eller tonegrænsepunkt. Relic-program mangler også funktionerne jernfilter, jorddæmper og flaskehætteafvisning, som findes i andre program. Relic-program har Iron Reject (Ir) og Audio Gain (AG) funktioner, der ikke er tilgængelige i andre programmer.


## Forskelle mellem søgeprogrammer i SCORE- og DOUBLE SCORE-modeller:


I Park-program er antallet af toner indstillet til 3-toner, mens i felt- og strand-program er antallet af toner indstillet til 2-toner.

I Park-program er kapsel afvisningsfunktionen indstillet til niveau 6, mens den i felt- og strand-program er indstillet til niveau 0.

I SCORE er jernfilter-funktionen indstillet til et højere niveau (8) i Park- og Strand-programmer og i Mark-program til et lavere niveau (3) som standard.

## SENSITIVITET/FØLSOMHED

 Følsomhed er enhedens dybdeindstilling. Det bruges også til at eliminere de omgivende elektromagnetiske signaler fra det omgivende miljø og støjsignaler transmitteret fra jorden.

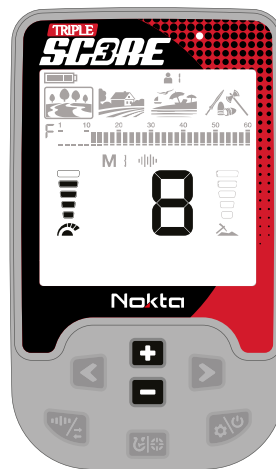
 Følsomhedsindstillingen er 15 niveauer i TRIPLE SCORE, 10 niveauer i DOUBLE SCORE og 5 niveauer fin SCORE.

Indstilling af følsomhed er en personlig præference. Det er dog vigtigt at indstille følsomheden til det højst mulige niveau, hvor der ikke høres store knaldende lyde for at undgå at gå glip af mindre og dybere mål.

Følsomhed er en fælles indstilling for alle programmer, og ændringer af denne indstilling vil påvirke dem alle.

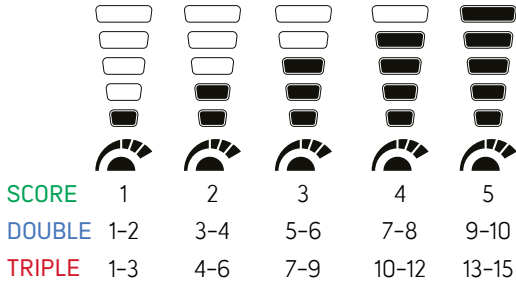
### Justering Af Følsomheden

På hovedskærmen skal du bruge Plus (+) & Minus (-) knapperne til at øge eller mindske følsomhedsniveauet. Et enkelt klik for at ændre niveauerne et efter et, eller hold nede for at ændre dem hurtigt. Følsomhedsniveauet vises i Target ID-displayet.



Følsomhedsindikatoren er placeret på venstre side af mål-id'et. Indikatoren består af 5 søjler. Hver søjle repræsenterer 3 niveauer af følsomhed for TRIPLE SCORE, 2 niveauer af følsomhed for DOBBEL SCORE og 1 niveau af følsomhed for SCORE.

Følsomhedsværdierne svarende til hvert niveau på følsomhedsindikatoren er vist nedenfor:



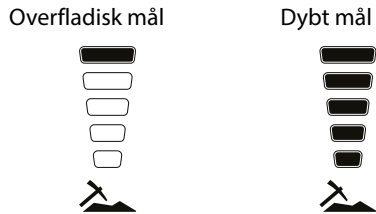
Enheden starter altid med det sidst justerede følsomhedsniveau.

**VIGTIG!** For at opnå maksimal dybdeydelse, for at eliminere støj forårsaget af elektromagnetisk interferens, prøv at støjreducere automatisk først, før du sænker følsomhedsniveauet.

**DYBDEINDIKATOR**


- Enheden giver en estimeret måldybde i henhold til signalstyrken under detektion.
- Dybdeindikator viser målets nærhed til overfladen i 5 niveauer under detektion. Efterhånden som målet kommer tættere på, falder niveauerne og omvendt.

Dybdeindikator justeres under forudsætning af, at målet er en 2,5 cm (1") mønt. Den faktiske dybde varierer afhængigt af målets størrelse. For eksempel vil detektoren angive mere dybde for et mål, der er mindre end en 2,5 cm (1") mønt og mindre dybde for et større mål.



**VIGTIG!** Da enhedens driftsfrekvens har en direkte indvirkning på enheden, kan den estimerede dybde variere for det samme mål under frekvensændringer.

## FREKVENNS

 SCORE tilbyder Multi frequency (M1/M2/M3), hvor en bred vifte af frekvenser fungerer samtidigt, samt enkelte frekvenser. I SCORE- og DOUBLE SCORE-modeller er kun 15 kHz tilgængelig som en enkelt frekvens. I TRIPLE SCORE-modellen kan brugeren vælge 4 kHz, 15 kHz og 20 kHz frekvenser.

**M**  **15kHz**

Du kan nemt skifte mellem frekvenser ved at trykke kort på knappen Frequency & Noise Cancellation. Støjreduktion kan udføres ved et langt tryk på samme knap.

Det anbefales at bruge Multifrekvens i alle programmer. Når Multifrekvens er valgt, vises bogstavet "M" på skærmen. Når en enkelt frekvens er valgt, vises frekvensen numerisk på skærmen.

Frekvens påvirker kun den aktuelt valgte program; ændringer foretaget i én program påvirker ikke de andre.

I områder, hvor der er elektromagnetisk interferens, kan enkelte frekvenser være mindre støjende sammenlignet med multifrekvenser. De vil dog være mindre følsomme over for mange mål på samme tid.

### Multi Frekvens

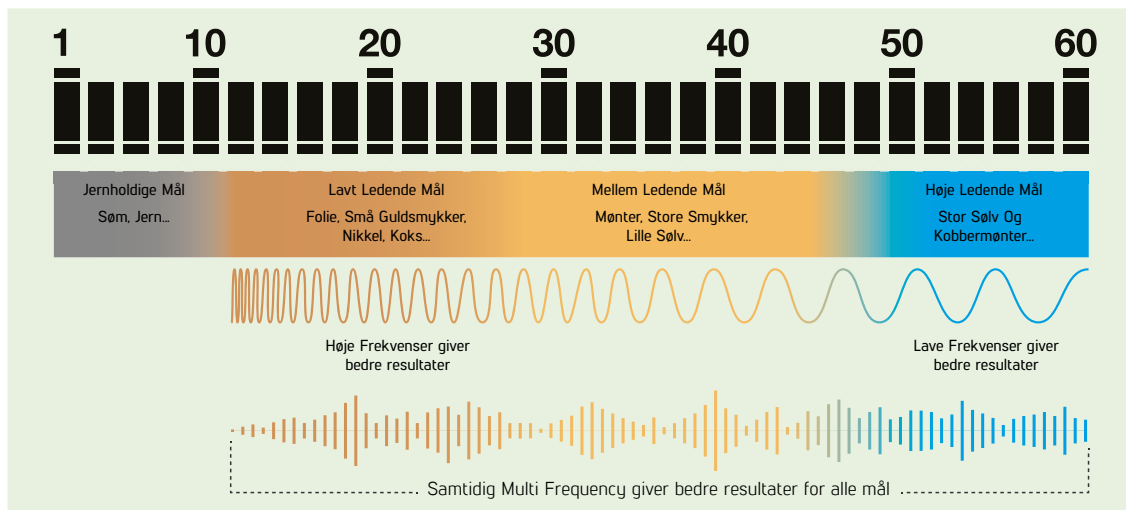
Multifrekvens, der kører flere frekvenser samtidigt, giver brugeren fordelene af at dække et bredere udvalg af mål på alle typer terræn.

Derudover tilbyder den maksimal dybde til en lang række metaller med forskellige størrelser på vådt salt strandsand og undervands ved at minimere jordstøj.

### Programmer og Frekvenser

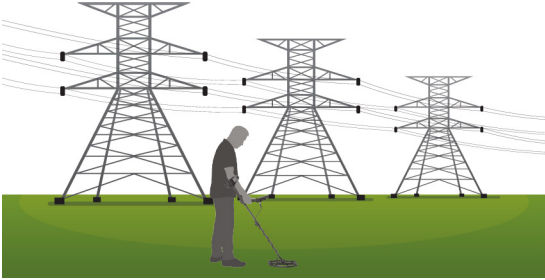
Til forskel fra strand- og relikvieprogrammer tilbyder Park- og Mark-programmer 3 multifrekvenser som Multi-1 (M1), Multi-2 (M2) og Multi-3 (M3). M1 er mere følsom over for højere ledere, mens M2 detekterer lavere ledere bedre.

M3 er ideel til fugtig, våd og/eller ledende jord. Det reducerer virkningen af fugt i jord, som kan forårsage falske. Det svækker også responsen fra mål, der genererer 10-11 ID'er, såsom koks og aluminiumsfolie.



## STØJ REDUCERING

Det bruges til at eliminere den elektromagnetiske interferens, som enheden modtager fra en anden detektor, som fungerer i det samme frekvensområde i nærheden eller fra omgivelserne (højspændingsledninger, cellulære basestationer, trådløse radioer og andre elektromagnetiske enheder).



Der er 13 kanaler tilgængelige for alle frekvenser inklusive multifrekvens. Standardkanalen er 1.

Støjreduktion påvirker kun den aktuelt valgte program og frekvens; ændringer foretaget i én program påvirker ikke de andre programmer eller frekvenser.

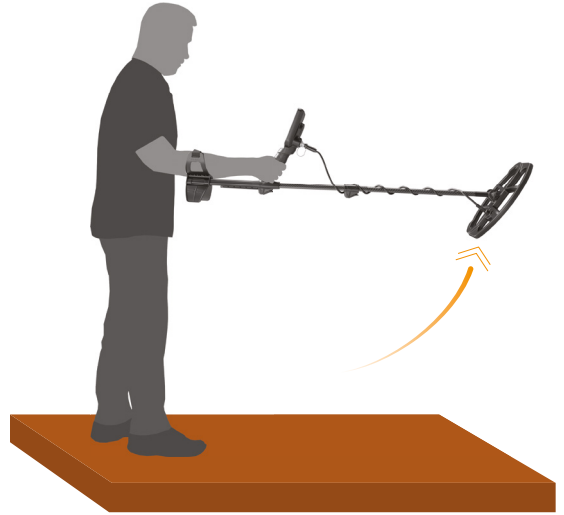
Hvis der modtages for meget støj, når søgespolen løftes i luften, kan dette være forårsaget af de lokale elektromagnetiske signaler eller højt følsomhedsniveau.

For at opnå maksimal dybdeydelse, for at eliminere støj forårsaget af elektromagnetisk interferens, prøv først støjreduktion, før du sænker følsomhedsniveauet.

Detektorer kan blive støjende på grund af elektrisk interferens og kan udvise uregelmæssig adfærd, såsom tab af dybde eller ustabil mål-ID. Indstillingen Noise Cancellation giver dig mulighed for at eliminere uønsket støj.

### Støjreduktion

1. Før du laver en støjreduktion, skal du løfte enheden op i luften som vist på billedet og holde den stille, indtil processen er afsluttet.



2. Du kan starte støjreduktionen ved at trykke længe på knappen Frequency & Noise Cancellation.



3. Når processen er færdig, vil det automatisk valgte kanalnummer blive vist, og der høres en bekræftelseslyd.

**VIGTIG!** Noise Cancellation vælger den mest støjsvage kanal baseret på forskellige kriterier. Nogle gange kan den valgte kanal dog stadig vise noget støj.



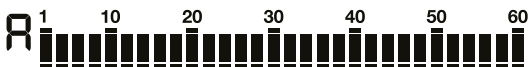
## MÅL-ID

Mål ID (2-cifret nummer i midten af skærmen) er det tal, som metaldetektoren producerer baseret på metallernes ledningsevne og giver en idé til brugeren om, hvad målet kan være.



Mål-ID vises med to cifre på displayet og går mellem 01-60.

SCOREs Target ID-skala består af 30 linjer og hver linje repræsenterer 2 Target ID'er.



Udover at vise Target ID'et midt på skærmen, er ID'et også markeret med en lille cursor under ID-skalaen.

Jernholdig rækkevidde er 1-10.

Ikke-jernholdigt område er 11-60.

I nogle tilfælde kan enheden producere flere ID'er for det samme mål. Med andre ord kan ID'erne være nervøse. Dette kan skyldes flere faktorer. Målrkning, dybde, metallens renhed, korrosion, mineraliseringsniveau i jorden osv. Selv retningen af søgespolens svingning kan få enheden til at generere flere ID'er.

I nogle tilfælde kan enheden ikke give noget ID. Enheden skal modtage et stærkt og klart signal fra målet for at kunne give et ID. Derfor er den muligvis ikke i stand til at give et id for mål på randdybder eller mindre mål, selvom enheden registrerer dem.


Husk på, at mål-id'er er "sandsynlige", med andre ord estimerede værdier, og det ville ikke være muligt at kende egenskaberne af et nedgravet objekt nøjagtigt, før det er gravet ud.

ID'er for ikke-jernholdige metaller som kobber, sølv, aluminium og bly er høje. Mål-id-området for guld er bredt og kan falde inden for det samme område af metalaffald såsom folie, kapsler og dåseringe. Derfor, hvis du leder efter guldmål, forventes det at grave nogle affaldsmetaller ud.

Mønter, der søges i hele verden, er lavet af forskellige metaller og i forskellige størrelser på forskellige geografiske steder og historiske epoker. For at lære mål-id'erne for mønterne i en bestemt zone, foreslås det derfor at udføre en test med prøverne af sådanne mønter, hvis det er muligt.

Det kan tage lidt tid og erfaring at udnytte funktionen Target ID bedst muligt i dit søgeområde. Forskellige mærker og modeller af detektorer producerer forskellige Target ID-numre.

**DISKRIMINATIONS MØNSTER**

 SCORE tilbyder avanceret diskriminationsindstilling til brugere for en lettere betjening.

Ved at bruge Pinpoint & Discrimination-knappen kan du vælge et af de 3 forskellige forudindstillede diskriminationsmønstre og 1 separationsmønster, som er fuldstændig under brugerens kontrol.

Standarddiskrimineringsmønsteret for Park-, Mark-, Strand-programmer er "F"-diskriminationsmønsteret, som står for Ferrous Off. Standard-diskrimineringsmønsteret for Relic-program er diskriminationsmønsteret for alle metaller (A).

I SCORE afvises eller accepteres to ID'er på samme tid.


Diskrimineringsindstillingen påvirker kun den aktuelt valgte program; ændringer foretaget i ét program påvirker ikke de andre.


Standard, accepterede og afviste ID'er i det brugerdefinerede diskriminationsmønster for hver program er vist i tabellen nedenfor:


	Afviste ID'er	Accepterede ID'er
PARK	1-12	13-60
MARK	1-12	13-60
STRAND	1-10	11-60
RELIKVIER	1-10	11-60


Standard Diskriminationsmønstre

Søgeprogram	Diskriminationsmønstre
PARK	Jernholdig Fra (F)
MARK	Jernholdig Fra (F)
STRAND	Jernholdig Fra (F)
RELIKVIER	All Metal (A)

**All Metal Diskriminationsmønstre**  
 I dette mønster accepteres alle ID'er på ID-skalaen (1-60). Med andre ord er alle stregerne på skalaen synlige, og intet ID afvises. Enheden udsender en lydrespons for alle metaller såvel som jorden, og deres ID'er vil blive vist på skærmen.

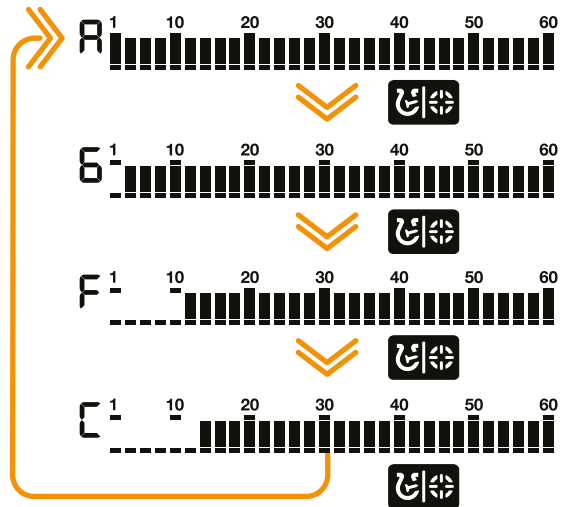
**Ground Off Diskrimineringsmønster**  
 I dette mønster vil enheden ikke modtage jordstøj og vil ikke levere nogen lyd eller Target ID for den. Mål-id'er 1 og 2 er slået fra (afvist), og resten er åbne (accepteret).

**Jernholdigt Off-Diskriminationsmønster**  
 I dette mønster vil enheden ikke levere nogen lyd eller mål-id for jernholdige mål. Mål-id'er 1 - 10 er slået fra (afvist), og resten er åbne (accepteret).

**Brugerdefineret Diskriminationsmønster**  
 Dette mønster giver brugerne mulighed for at skabe deres eget diskriminationsmønster i henhold til den type mål, de gerne vil acceptere og afvise. Afviste id'er vil variere baseret på søgeprogrammet.


**Valg Af Et Diskriminationsmønster**

Diskrimineringsmønsteret ændres, hver gang du trykker på Pinpoint & Discrimination-knappen på hovedskærmen.



Acceptering og afvisning af ID'er kaldes også "Notch", og denne funktion er tilgængelig på TRIPLE SCORE- og DOUBLE SCORE-modellerne.

## PINPOINT

 Pinpoint er at finde midten eller den nøjagtige placering af et detekteret mål.

SCORE er en bevægelsesdetektor. Med andre ord skal du flytte søgespolen over målet eller målet over søgespolen, for at enheden kan detektere målet. Pinpoint-tilstanden er en ikke-bevægelsestilstand. Enheden fortsætter med at give et signal, når søgespolen holdes stationær over målet.

Når der trykkes på knappen Pinpoint & Discrimination, slettes ubrugte ikoner fra skærmen. PP vises på skærmen.



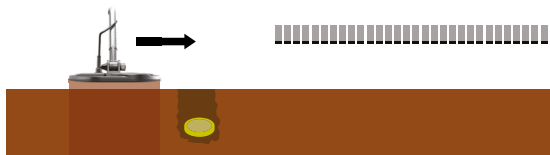
I den pinpoint tilstand skelner enheden ikke mellem metaller eller giver mål-id'er.

### For at udføre pinpointing:

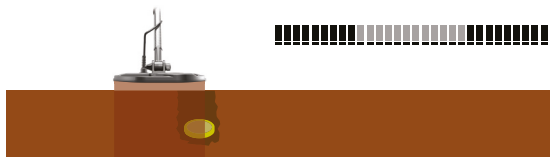
1. Når et mål er detekteret, skal du flytte søgespolen til side, hvor der ikke er noget målsvar, og trykke på knappen Pinpoint & Discrimination.



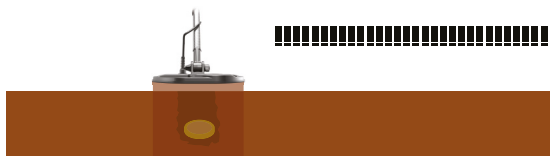
2. Hold knappen trykket nede og før søgespolen tættere på målet langsomt og parallelt med jorden.



3. Signallyden bliver stærkere og skifter i tonehøjde, mens man kommer tættere på målcentret, og søjlerne i ID-skalaen begynder at fylde op udefra og ind.



4. Marker den position, der giver den højeste lyd ved hjælp af et værktøj eller din fod.



5. Gentag ovenstående procedure ved at ændre din retning 90°. Handlinger, der skal udføres fra et par forskellige retninger, vil indsnævre målområdet og give dig de mest nøjagtige detaljer om målplaceringen.



**INDSTILLINGER**



For at gå ind i indstillingsmenuen skal du trykke én gang på Power & Settings-knappen.

Når knappen er trykket, vises alle indstillinger nederst på skærmen. Den valgte indstilling vil blive indrammet. For bedre synlighed vil den blinke, og dens niveau vil blive vist på skærmen.



Du kan navigere gennem indstillingerne ved hjælp af højre og venstre knapper.

Du kan justere niveauet for en indstilling ved hjælp af plus- (+) og minus (-) knapperne.

Tryk én gang på Power & Settings-knappen for at forlade indstillingsmenuen.

**1. Jordbalance** **DOUBLE** **TRIPLE**



SCORE er designet til at fungere uden jordbalance på de fleste terræner. For erfarne brugere og på stærkt mineraliserede områder vil jordbalancering dog give enheden ekstra dybde og stabilitet.

Jordbalance kan udføres på 2 måder: Automatisk og Manuel.

Jordbalance kan ikke udføres i Relic-program.

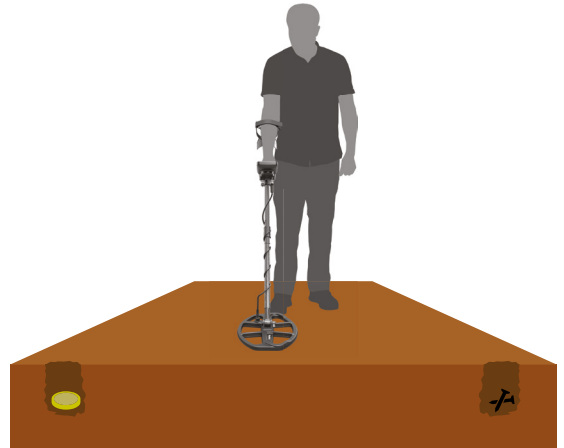
Jordbalancen påvirker kun den aktuelt valgte program; ændringer foretaget i én program påvirker ikke de andre.

Enhedens jord balancerer mellem 0-20 i strandprogram og inden for området 0-99 i alle andre programmer.

**Automatisk Jordbalance**

Automatisk jordbalance udføres som følger i alle søgeprogrammer:

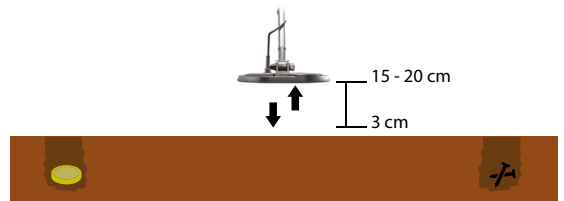
1. Find et sted, hvor der ikke er metal.



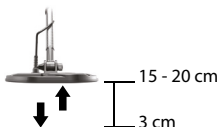
2. Tryk på Power & Settings-knappen for at rulle til jordbalanceindstillingen, og tryk og hold knappen Pinpoint & Discrimination nede. Jordbalanceikonet begynder at blinke i infosektionen øverst, og jordbalanceniveauet vil blive vist i midten af skærmen. Hvis der ikke tidligere er udført jordbalancering, vil dette niveau altid være nul (0).



3. Start med at pumpe søgespolen op og ned fra ca. 15-20 cm over jorden ned til ca. 3 cm fra jorden med jævne bevægelser og hold den parallel med jorden.



4. Fortsæt, indtil lyden reduceres som reaktion på jorden. Baseret på jordforhold tager det normalt omkring 5-6 pump, før jordbalancen er gennemført.



5. Når jordbalancen er gennemført, vises jordbalanceniveauet i sektionen Target ID på displayet. For at sikre, at jordbalancen er korrekt, skal jorden balancere mindst 2-3 gange og kontrollere jordbalanceniveauerne på displayet. Generelt må forskellen mellem niveauerne ikke være større end 1-2 tal.



6. Hvis du ikke kan balancere jorden, betyder det, at enten er jorden for ledende eller ikke mineraliseret, eller også er der et mål lige under søgespolen. I et sådant tilfælde skal du prøve jordbalancering på et andet sted.

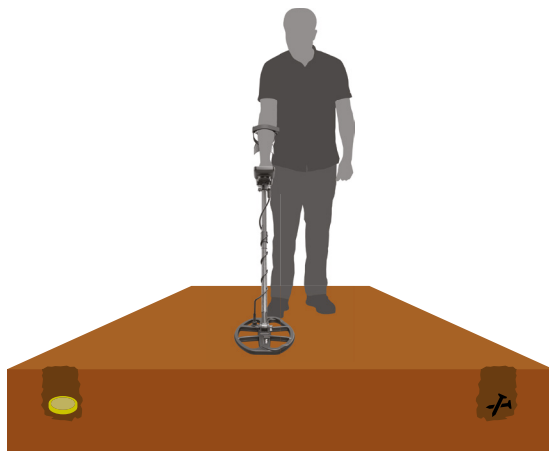
**VIGTIGT:**Enheden vil automatisk nulstille jordbalanceværdien til nul (0), når jordbalance ikke kan udføres i park- og markprogrammer.

**VIGTIGT:** Efter at have udført automatisk jordbalance i strandprogram, hvis støjreduktionsfunktionen er aktiveret, bedes du venligst jordbalance igen for bedre registrering.

## Manuel Jordbalance

Giver dig mulighed for manuelt at ændre jordbalanceniveauet. Det foretrakkes ikke, mest fordi det tager tid. Det er dog den foretrukne mulighed i tilfælde, hvor en vellykket jordbalance ikke kan udføres ved hjælp af andre metoder, eller der kræves mindre korrektioner til den automatiske balance.

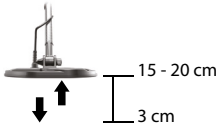
1. Find et klart sted uden metaller.



2. Tryk på Power & Settings-knappen for at rulle til jordbalanceindstillingen. Jordbalanceniveauet vil blive vist midt på skærmen.



3. Du skal lytte til lydene fra jorden for at udføre manuel jordbalance. Pump søgespolen op og ned fra ca. 15-20 cm over jorden ned til 3 cm fra jorden med jævne bevægelser og hold den parallelt med jorden.



4. Hvis du får en lav tone, mens du pumper spolen, betyder det, at du skal øge jordbalanceværdien ved at bruge Plus (+) knappen. På den anden side, hvis du får en høj tone, bør du reducere jordbalanceværdien ved at bruge minus (-) knappen.



5. Fortsæt ovenstående proces, indtil jordreaktionen er elimineret.

Jordbalanceværdien kan variere i enkelt frekvens og Multi frekvens i visse jordtyper.

Lyden elimineres muligvis ikke helt på visse terræner. I dette tilfælde, hvis jordstøjen er minimeret, betyder det, at jordbalancen er udført.

### Jordtracking

Enheden sporer ændringerne i jorden under detektering og opdaterer jordbalancen automatisk. Jordændringer, der ikke er synlige for øjet, vil påvirke detektorens dybde- og diskriminationsydelse.

Tryk på Power & Settings-knappen for at rulle til jordbalanceindstillingen. Tryk på knappen Pinpoint & Discrimination én gang. I infosektionen, øverst på skærmen, vises ikonet for jordsporing.



Enheden opdaterer jordbalancen automatisk, så længe søgespolen svinges over jorden. Det giver ingen feedback til brugeren.

Tracking er velegnet til brug i områder, hvor forskellige jordstrukturer er til stede inden for det samme land eller på marker, hvor mineraliserede bjergarter er spredt vidt fra hinanden. Hvis du bruger jordtracking i områder, hvor varme klipper er intenst til stede, er enheden muligvis ikke i stand til at fjerne disse stærkt mineraliserede klipper, eller du kan gå glip af de mindre eller dybere metaller.

**VIGTIGT:** Når sporingsfunktionen er aktiveret, blinker jordbalanceniveauet på skærmen. I Relic-program, når den anden jordbalance (se næste afsnit) aktiveres, mens sporingsfunktionen er aktiveret, vil jordbalanceniveauet blive vist konstant.

## Balancering Af Jorden På Stranden

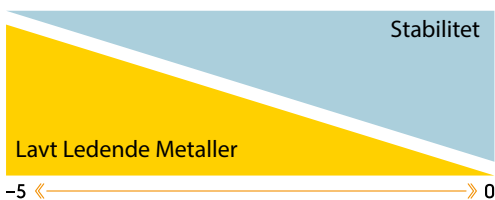
I modellerne DOUBLE SCORE og TRIPLE SCORE er brugeren udstyret med en stabilitetsindstilling ud over jordens balance. Denne indstilling reducerer støj og falske signaler modtaget fra jorden på stranden, hvilket giver mulighed for mere bekvemme søgninger.

Brugere kan, hvis de ønsker det, opnå de bedst egnede indstillinger til deres omgivelser ved at udføre en automatisk jordbalance. Alternativt kan de justere stabiliteten, så den passer bedst til deres detektionsforhold.

I strandprogram kan brugere justere jordbalancen mellem -1 og -5 for at vælge det passende stabilitetsniveau for miljøet.



Nul-niveauet (0) af jordbalancen repræsenterer det mest stabile niveau. Reduktion af stabilitetsniveauet mod -5 kan øge støjen fra strandsand og øge sandsynligheden for at detektere svage ledende metaller som guld, som giver et 11 ID.



## Anden Jordbalance I Relikvieprogram

På grund af sin konfiguration kan Relic-program få enheden til at give falske signaler til jordændringer og mineraliserede/varme sten. Dette kan forårsage ubehag for brugeren under detektion. Beast-program tilbyder brugeren en anden jordbalancefunktion til at overvinde mineraliserede/varme sten, røde mursten og andre jordændringer i det omgivende miljø, som har andre egenskaber end jorden, der er blevet jordafbalanceret. Med den anden jordbalance, afhængigt af egenskaberne af den varme sten eller mursten, kan der i nogle tilfælde opnås fuldstændig stilhed over disse falske mål. I andre tilfælde kan et brudt signal høres. Brudte lyde indikerer, at det detekterede mål er en mineraliseret/varm sten.

## For at bruge denne funktion:

1. Tryk én gang på Power & Settings-knappen, og vælg Jordbalancen.
2. Aktiver derefter funktionen 2. jordbalance ved at trykke på Frekvens-knappen. Når 2. jordbalance er aktiveret, vises tallet "2" på skærmen over bogstaverne Gb.



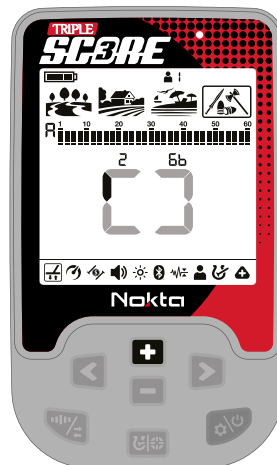
3. Du kan udføre den 2. jordbalance ved at trykke på pinpoint-knappen.

Når Relic mode er valgt, kan 1. og 2. jordbalancering kun udføres automatisk. Manuel jordafbalancering er ikke mulig.


Du kan skifte fra 2. jordbalance til den første ved at trykke på Frekvens-knappen igen.

## Nulstilling af 1. og 2. Ground Balance-indstillinger i Relic Mode

Mens Relic-program er valgt, skal du trykke én gang på Power & Settings-knappen og vælge Jordbalancen. Langt tryk på plus-knappen (+) vil nulstille jordbalancen. Når knappen holdes nede, vises en animation på skærmen. For at nulstille den 2. jordbalanceværdi skal du først aktivere den 2. jordbalance. Nulstil den 2. jordbalanceværdi ved at trykke på Plus (+) knappen igen.



2. Reaktionshastighed **DOUBLE** **TRIPLE**

 Indstillingen Recovery Speed justerer hastigheden af målresponsen.

Det giver mulighed for adskillelse mellem flere mål i umiddelbar nærhed.

Indstillingen for reaktionshastighed giver dig mulighed for at registrere mindre mål blandt skrald eller jernholdige mål.

**DOBBELT SCORE** Indstillingen for reaktionshastighed kan justeres mellem 1 og 3, hvor 1 er den langsomste og 3 er den hurtigste.

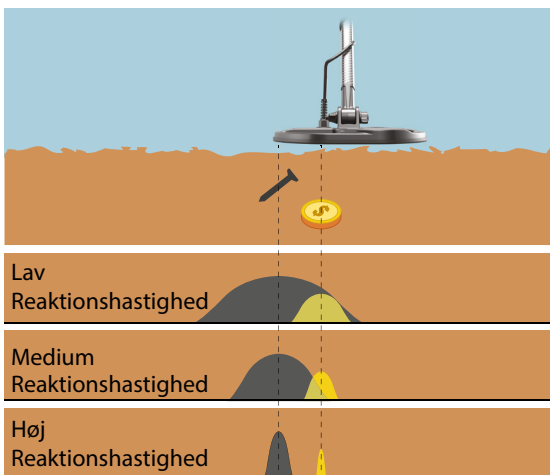
**TRIPLE SCORE** Recovery Speed-indstillingen kan justeres mellem 1 og 5, hvor 1 er den langsomste og 5 er den hurtigste.

Indstillingen for reaktionshastighed påvirker kun den aktuelt valgte tilstand; ændringer foretaget i én tilstand påvirker ikke de andre.

Når indstillingen for reaktionshastighed er indstillet til et lavere tal, falder enhedens evne til at registrere mål i nærheden, men dens dybde øges.

På samme måde vil en højere reaktionshastighed øge enhedens evne til at registrere mål i nærheden, men vil mindske dybden.

Det anbefales, at du øver dig med forskellige metaller placeret tæt på hinanden, før du begynder at bruge denne indstilling.



**Justering af reaktionshastigheden**

Tryk én gang på Power & Settings-knappen. Vælg indstillingen Recovery Speed ved hjælp af højre og venstre knapper. Det aktuelle niveau vil blive vist på skærmen. Skift niveauet for reaktionshastigheden ved hjælp af plus- (+) og minus (-) knapperne.



Tryk én gang på Power & Settings-knappen for at gå tilbage til hovedskærmen.

**VIGTIG!** Forøgelse af Recovery Speed-niveauet giver mulighed for en hurtigere sving-hastighed med mindre chance for at misse mål. Forøgelse af reaktionshastighedsniveauet med samme svingehastighed vil hjælpe med at eliminere jordstøj, men det vil mindske detektionsdybden.

Hvis du støder på høje niveauer af jordstøj på strandsand eller under vandet, så prøv at øge reaktionshastigheden.

Standardindstillinger For Reaktionshastighed

Søgeprogram	DOUBLE SCORE	TRIPLE SCORE
PARK	2	3
MARK	2	3
STRAND	2	3
RELIKVIER	-	2



### 3. Jernfilter **DOUBLE** **TRIPLE**



Jernfilter gør det muligt at spore ønskede ikke-jernholdige mål på affaldssteder, tidligere maskeret af jern.

Indstillingen for jernfilter (IF) går mellem 0-9 i Park- og Markprogrammer og 1-9 i strandprogram. Standardværdien er 3.

Denne indstilling virker kun, når Multi Frequency er valgt.

Indstillingen for jernfilter påvirker kun den aktuelt valgte program; ændringer foretaget i én tilstand påvirker ikke de andre.

Der er ingen jernfilterindstilling i relikvietilstand. Iron Reject-indstillingen bruges i stedet.

Niveau 9 vil være praktisk, når man forsøger at diskriminere nogle uønskede mellemledere såsom haglpatroner som jern.

Lavere IF-indstilling vil øge sandsynligheden for, at jernholdige mål bliver klassificeret som ikke-jernholdige mål og omvendt.



#### Justering Af Jernfilter

Når enheden arbejder i multifrekvens, skal du trykke én gang på tænd/sluk- og indstillinger-knappen. Vælg jernfilterfunktionen ved hjælp af højre og venstre knap. Displayet viser det aktuelle jernfilterniveau. Den kan justeres ved hjælp af Plus (+) og Minus (-) knapperne.



#### Standardindstillinger For Jernfilter

Søgeprogram	SCORE*	DOUBLE SCORE TRIPLE SCORE
PARK	8	3
MARK	3	3
STRAND	8	3
RELIKVIER	-	-

\*I SCORE-modellen kan jernfilterniveauet ikke ændres. De fabriksindstillede niveauer bruges.

### 3.1. Jernafvisning (Ir) **TRIPLE**



I Relic-program ændres lydstyrken og frekvensen af den lyd, der produceres for både ikke-jernholdige og jernholdige mål i overensstemmelse med styrken af det modtagne signal. Det er muligt at skelne mellem jernholdige mål, især dem, der er tættere på overfladen ved at bruge jernet Afvisningsindstilling Afhængigt af signalstyrken modtaget fra det jernholdige mål, udsender enheden en lavere tone end ikke-jernholdige mål med frekvensen, der varierer i henhold til signalets styrke.

Denne funktion er kun tilgængelig i Relic-program.

Indstillingen for Iron Reject (Ir) varierer mellem 0 og 5, med standardindstillingen 0.

Når værdien øges, øges sandsynligheden for at udsende en jernholdig tone for dybe ikke-jernholdige mål.

#### Justering af Iron Reject

Tryk én gang på Power & Settings-knappen. Vælg indstillingen Jernfilter/Iron Reject (Ir) ved hjælp af højre og venstre knap. Det aktuelle jernafvisningsniveau vil blive vist på skærmen, og bogstaverne "Ir" vises i venstre side af skærmen. Skift niveauet for reaktionss hastigheden ved hjælp af plus- (+) og minus (-) knapperne. Du kan ændre værdien af "Ir"-indstillingen mellem 1-5 ved at bruge tasterne plus (+) og minus (-).



#### 4. Volumen



Denne kontrol giver dig mulighed for at øge eller mindske enhedens lydstyrke baseret på dine præferencer og miljøforhold.

Lydstyrkeindstillingen består af 6 niveauer, og den er indstillet til 3 som standard. Når du slukker og tænder for enheden, starter den med det sidste lydstyrkeniveau, du valgte.

Denne indstilling er fælles for alle programmer; ændringer træder i kraft i alle programmer.

##### Justering Af Lydstyrken

Tryk én gang på Power & Settings-knappen. Vælg lydstyrke ved hjælp af højre og venstre knap. Det aktuelle niveau vil blive vist på skærmen. Skift lydstyrkeniveauet ved hjælp af Plus (+) og Minus (-) knapperne.



Tryk én gang på Power & Settings-knappen for at gå tilbage til hovedskærmen.

Fordi lydstyrken påvirker strømforbruget, anbefaler vi, at du ikke øger det mere end nødvendigt.

Du kan tilslutte kablede hovedtelefoner til enheden med hovedtelefonadapterkablet, der sælges separat. Lydstyrken for hovedtelefonerne justeres også gennem enhedens lydstyrkeindstilling.

Når der er tilsluttet hovedtelefoner med ledning, vises hovedtelefonikonet i infosektionen øverst på skærmen.



#### 5. Baggrundsbelysning



Det giver dig mulighed for at justere skærmens baggrundslysniveau i henhold til dine personlige præferencer.

Det spænder fra 0 til 5 og A1 til A5. Ved 0-niveau er baggrundslyset slukket. Ved 1-5 niveauer vil den lyse konstant. På A1-A5-niveauer lyser den kun i en kort periode, når et mål registreres, eller mens du navigerer i menuen, og derefter slukker den.

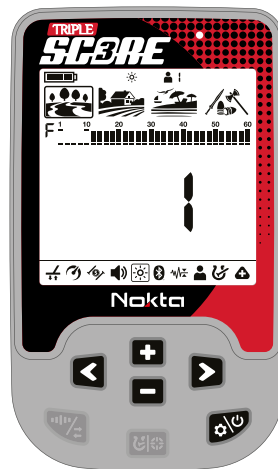
Denne indstilling er fælles for alle programmer; ændringer træder i kraft i alle programmer.

Du kan justere tastaturets baggrundsbelysningsniveau samtidigt med indstillingen for skærmens baggrundslys. Mens baggrundslysniveauet er valgt, kan du tænde/slukke for tastaturets baggrundslys ved at trykke på knappen Pinpoint & Discrimination.

Den kontinuerlige drift af baggrundsbelysningen vil påvirke strømforbruget, hvilket ikke anbefales. Baggrundslysniveauet gendannes til den endelige gemte indstilling, når enheden slukkes og tændes igen.

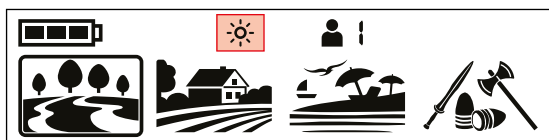
##### Justering Af Baggrundsbelysningen

Tryk én gang på Power & Settings-knappen. Vælg Baggrundslys ved hjælp af højre og venstre knap. Det aktuelle niveau vil blive vist på skærmen. Skift baggrundsbelysningsniveauet ved hjælp af Plus (+) og Minus (-) knapperne.




Tryk én gang på Power & Settings-knappen for at gå tilbage til hovedskærmen.

Når baggrundsbelysningen er tændt, vil baggrundslyskonet blive vist i infosektionen øverst på skærmen.



## 6. Bluetooth®

 Denne indstilling bruges til at tænde og slukke for den trådløse Bluetooth®-forbindelse.

Bluetooth®-indstillingen kan indstilles til 0 (fra) eller til 1 (til). Når du slukker og tænder for enheden, starter den med den sidste indstilling, du valgte.

### Modtager lyd fra højttaleren og Bluetooth®-headsettet på samme tid

Tryk på plus-knappen (+), og vælg 2, når Bluetooth®-headsettet er parret.

### Slå Bluetooth®-Forbindelsen Til/Fra

Tryk én gang på Power & Settings-knappen. Vælg Bluetooth® ved hjælp af højre og venstre knap. Den aktuelle værdi vil blive vist på skærmen. Skift værdien ved hjælp af Plus (+) og Minus (-) knapperne.



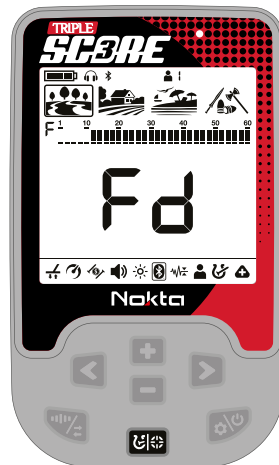
Når den trådløse forbindelse er slået til, begynder ikonet for Bluetooth-hovedtelefoner at blinke i infosektionen øverst på skærmen.



Enheden vil søge efter de hovedtelefoner, den oprindeligt er blevet parret med, og forsøge at oprette forbindelse til dem. Dette forhindrer enheden i at oprette forbindelse til andre Bluetooth®-enheder, når Bluetooth®-indstillingen er aktiveret. Hvis du vil parre enheden med andre Bluetooth®-hovedtelefoner (andre end dem, den oprindeligt blev parret med), skal du slette dem fra hukommelsen.


### Sletning Af Parrede Hovedtelefoner Fra Hukommelsen

Under Bluetooth®-indstillingen, hvis der trykkes længe på Pinpoint & Discrimination-knappen, vil bogstaverne "Fd" blive vist på skærmen i 2 sekunder, og listen over hovedtelefoner, der tidligere var parret med enheden, slettes. Hvis du vil parre et nyt par høretelefoner efter dette, skal du følge parringsvejledningen igen.



Når den parres med en hvilken som helst Bluetooth®-hovedtelefon (Nokia BT-hovedtelefoner eller andet), vil et af ikonerne nedenfor blive vist i infosektionen:

  Standard Bluetooth®-hovedtelefoner tilsluttet.

  aptX™ Low Latency-hovedtelefoner tilsluttet.

For mere detaljeret information om Nokia BT-hovedtelefonerne, læs venligst instruktionerne, der følger med hovedtelefonerne.

**VIGTIGT:** Når hovedtelefonerne er parret med enheden, og hvis der ikke sendes lyd til hovedtelefonerne i 14 minutter, lukkes hovedtelefonerne automatisk ned for at spare strøm.

**7. Jorddæmper**



Det bruges til at eliminere falske jordsignaler i hårdt terræn.

Denne indstilling kan bruges både i multi- og enkeltfrekvenser. Det anbefales, at du lader denne indstilling stå i off-position, medmindre det er nødvendigt.

Du kan justere Ground Suppressor-værdien mellem 0-8 og 0 er standardværdien.

Ground Suppressor-indstillingen påvirker kun den aktuelt valgte program; ændringer foretaget i ét program påvirker ikke de andre.

I Relic-program er der ingen Ground Suppressor-indstilling. I stedet bruges indstillingen Audio Gain (AG).

**Justering Af Jorddæmperen**

Tryk én gang på Power & Settings-knappen. Brug højre og venstre knap til at vælge funktionen Ground Suppressor. Displayet viser det aktuelle Ground Suppressor-niveau. Du kan justere det ved hjælp af plus- (+) og minus-knapperne (-).



**7.1. Audio Gain (AG) TRIPLE**



Indstillingen for lydforstærkning øger lydstyrken af svage målresponsers.

Indstillingen Audio Gain er kun tilgængelig i Relic-program.

Indstillingen for Audio Gain (AG) går fra 1 til 6, med standardindstillingen 2.

**Justering Af Lyd Volumen**

Tryk én gang på Power & Settings-knappen. Brug højre og venstre knap til at vælge funktionen Ground Suppressor/Audio Gain (AG). Det aktuelle Audio lyd-niveau vil blive vist på skærmen, og bogstaverne "AG" vises i venstre side af skærmen. Skift niveauet for lydvolumen ved hjælp af plus- (+) og minus (-) knapperne.



## 8. Brugerprofil **DOUBLE** **TRIPLE**



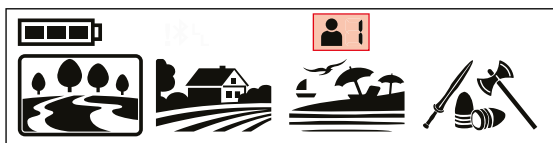
TRIPLE SCORE og DOUBLE SCORE tilbyder brugerprofilfunktion, hvor du kan gemme dine indstillinger og oprette forskellige brugerprofiler.

Dette er en fantastisk funktion for brugere til at beholde deres optimerede indstillinger og få adgang til dem med det samme senere.

Alle brugerprofiler har SCOREs standardindstillinger. TRIPLE SCORE har 3 og DOUBLE SCORE har 2 brugerprofiler.

Brugerprofil 1 er standardbrugerprofilen.

Den aktive brugerprofil, der er i brug, vises i infosektionen øverst på skærmen.



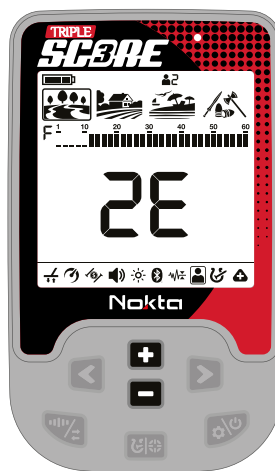
### Brugerprofilindstilling

Tryk én gang på Power & Settings-knappen. Vælg indstillingen Brugerprofil ved hjælp af højre og venstre knapper. Nummeret i venstre side angiver brugerprofilnummeret. Bogstavet E til højre betyder, at ingen profil er blevet gemt, og bogstavet F betyder, at en brugerprofil er blevet gemt.



### Ændring Af Den Aktive Brugerprofil

I brugerprofilindstillingen kan du ændre brugerprofilen ved at bruge plus (+) og minus (-) knapperne.



Den valgte brugerprofil bliver først aktiv, når du forlader indstillingen Brugerprofil.

### Gem En Brugerprofil

TRIPLE SCORE og DOUBLE SCORE sporer alle ændringer foretaget i indstillingerne, og selvom du ikke gemmer dem i en brugerprofil, starter enheden altid med de sidst gemte indstillinger, når du slukker og tænder den igen.

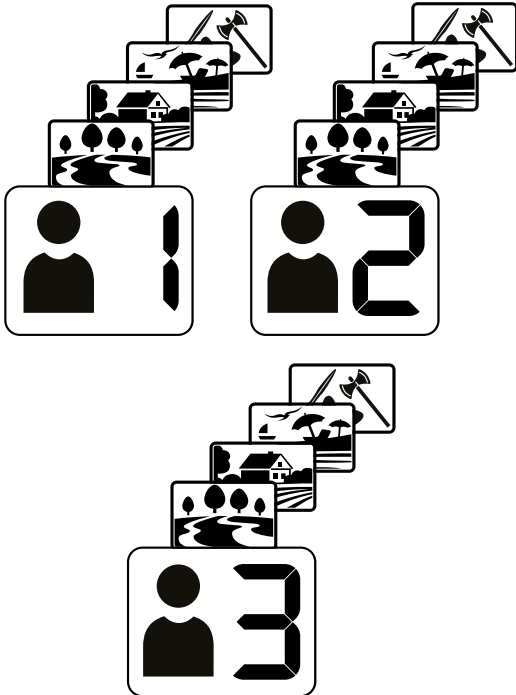
Men hvis du gerne vil gemme dine indstillinger for en bestemt placering, kan du gemme dem i en brugerprofil.

Når du har valgt brugerprofilnummeret i brugerprofilindstillingen, skal du trykke på og holde knappen Pinpoint & Discrimination nede for at gemme dine indstillinger i den valgte brugerprofil. En animation vises på skærmen som følger.



Når brugerprofilen er gemt, ændres brugerprofilen fra 1E til 1F.

**VIGTIG!** Når du først gemmer en brugerprofil, og hvis du bruger den profil som den aktive brugerprofil, vil alle ændringer, du foretager, blive gemt automatisk. For at beholde dine gemte indstillinger skal du vælge en anden brugerprofil som den aktive brugerprofil.



**Nulstilling Af Brugerprofilen**

1. I indstillingen Brugerprofil skal du bruge Plus (+) & Minus (-) knapperne til at vælge den gemte brugerprofil, du vil nulstille.
2. Hvis en brugerprofil er blevet gemt før, skal du trykke og holde Pinpoint & Discrimination-knappen nede for at nulstille denne brugerprofil. Brugerprofilen ændres fra 1F til 1E.

**VIGTIG!** Når du gemmer en brugerprofil, gemmes alle indstillinger i alle programmer. Du kan ikke kun gemme indstillingerne i et bestemt program.

**9. NOTCH (Accepterer og afviser ID'er)**

**DOUBLE TRIPLE**



Med notch-funktionen kan du acceptere (slå til) og afvise (deaktivere) 2 ID'er på samme tid.

Linjerne for de afviste ID'er vil blive slettet, og disse ID'er vil blive udtømt på ID-skalaen. Enheden giver ikke et lydsvare eller mål-id'er for disse mål.

Indstilling af notch påvirker kun den aktuelt valgte program; ændringer foretaget i ét program påvirker ikke de andre.

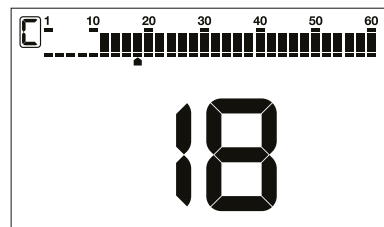
**Oprettelse Af Et Tilpasset Diskriminationsmønster**  
Der er 2 forskellige måder at danne et brugerdefineret diskriminationsmønster på: Manuel og automatisk.

**Manuel Notch**

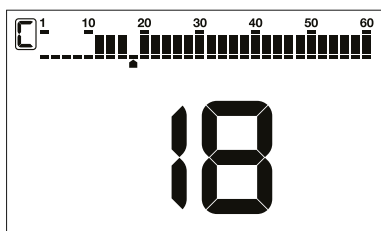
Hold spolen stationær. Tryk på tænd/sluk- og indstillingsknappen én gang, og brug højre og venstre knap til at vælge den brugerdefinerede diskriminationsmønsterfunktion. Det sidste Target ID vil blive vist på skærmen, og en pilemarkør vises under Target ID-skalaen.



Flyt markøren med Plus (+) og Minus (-) knapperne. Hver gang du trykker på knappen, ændres mål-id'et på skærmen. Vælg det ID, du vil slå fra (afvis) eller til (accepter).

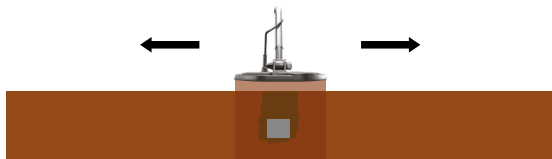


Tryk på knappen Pinpoint & Discrimination. Hvis det valgte ID blev slået fra (afvist), vil det nu blive slået til (accepteret) og omvendt. Du kan følge ændringerne på ID-skalaen.

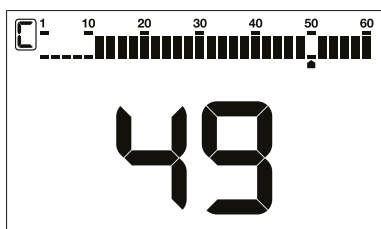


### Automatisk Notch

Mens du er i Notch-indstillingen, sving spolen over det mål, du vil afvise eller acceptere. Markøren under ID-skalaen samt Target ID i midten viser målets ID.



For at slå ID'et fra eller til ved at trykke på Pinpoint & Discrimination-knappen.



SCORE vil ikke generere et lydsvare for afviste mål. Deres id'er vil dog blive vist i notch-diskrimineringsmenuen.


Markøren vises, hvor du sidst forlod den, næste gang du bruger indstillingen for notch-diskrimination.

Under automatisk notching, hvis ID'erne er for ustabile, kan du trykke på knappen Frequency & Noise Cancellation for øjeblikkeligt at reducere følsomheden, så du nemt kan slå ID'er til/fra.

Displayet viser bogstaverne 'LS', hvilket indikerer, at følsomhedsniveauet er blevet sænket.



## 10. Underindstillinger

 I SCORE- og DOUBLE SCORE-modellerne inkluderer menuen Underindstillinger kun indstillinger for vibration og LED-lommelygte, som vist nedenfor.



I TRIPLE SCORE-modellen, i program Park, Field og Beach, inkluderer menuen Underindstillinger følgende funktioner: Antal toner, Jernvolumen, Tonegrænse, Threshold, Afvisning af kapsler, Vibration og LED-lommelygte.



I TRIPLE SCORE-modellen, når Relic-program er valgt, inkluderer menuen underindstillinger kun vibrations- og LED-lommelygteindstillinger, som vist nedenfor.



**10.1. Antal Toner TRIPLE**



TRIPLE SCORE opdeler Target ID-skalaen i flere zoner, hvilket giver brugeren mulighed for at foretage forskellige tonejusteringer for mål, der falder i hver zone.

Ved at ændre antallet af toner kan du bestemme, hvor mange zoner du vil opdele ID-skalaen i. Takket være denne funktion kan du tildele den samme tone til alle mål eller tildele en anden tone for hvert mål-id.

Du kan indstille antallet af toner til 1, 2, 3, 4, 6, 60 eller P (tonehøjde).

Indstillingen for Antal toner påvirker kun den aktuelt valgte program; ændringer foretaget i et program påvirker ikke de andre.



**Justering Af Antallet Af Toner**

Tryk én gang på Power & Settings-knappen. Vælg underindstillingerne ved hjælp af højre og venstre knap. Tryk på plus-knappen (+) én gang for at gå ind i den øverste menu, og vælg indstillingen Antal toner ved hjælp af højre og venstre knap. Det aktuelle antal toner vil blive vist på skærmen. Vælg antallet af toner ved hjælp af plus (+) eller minus (-) knapperne.

For at gå tilbage til den forrige menu skal du trykke én gang på Pinpoint & Discrimination-knappen.

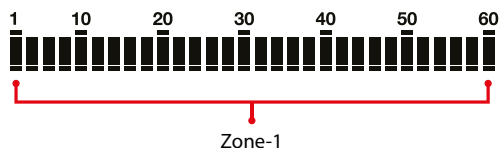


Når Antal toner er valgt som 1-tone, vises indstillingerne for jern volumen og tonegrænser ikke i menuen.



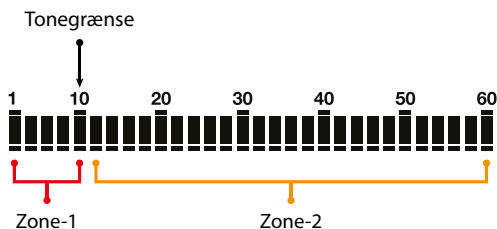
### 1-Tone

Target ID-skalaen er ikke opdelt i nogen zoner, derfor er der kun 1 tonezone. SCORE genererer den samme tonevolumen og tonefrekvens for alle mål.



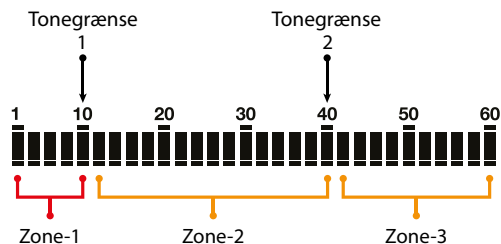
### 2-Tone

Target ID-skalaen er opdelt i 2 zoner som jernholdige og ikke-jernholdige. Standardzonerne for 2-tone er vist nedenfor:



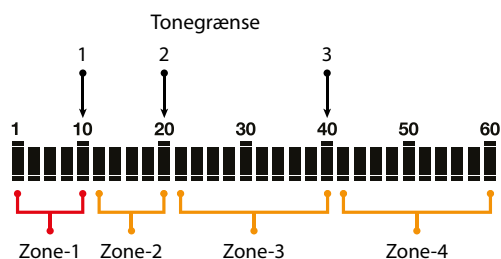
### 3-Tone

Target ID-skalaen er opdelt i 3 zoner. Standardzonerne for 3-toner er vist nedenfor:



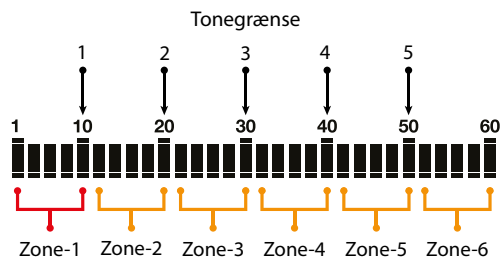
### 4-Tone

Target ID-skalaen er opdelt i 4 zoner. Standardzonerne for 4-toner er vist nedenfor:



### 6-Tone

Target ID-skalaen er opdelt i 6 zoner. Standardzonerne for 6-toner er vist nedenfor:

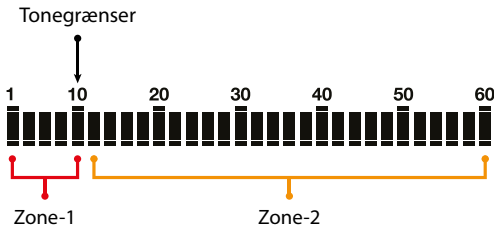


**60-Tone**

Ligesom 2-tonen er Target ID-skalaen opdelt i 2 zoner som jernholdigt og ikke-jernholdigt.

Forskellen mellem 2-Tone og 60-Tone er, at 60-Tone genererer en separat tone med en forskellig frekvens for hvert Target ID.

Enheden genererer lavfrekvente toner for jernholdigt område og mellem- til højfrekvente toner for ikke-jernholdige metaller.

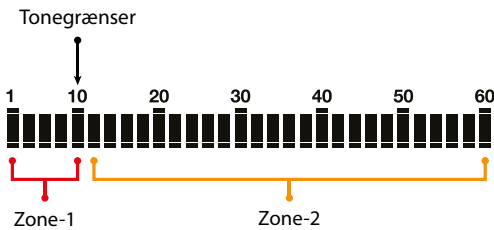


**Tonehøjde**

Target ID-skalaen er opdelt i 2 zoner som jernholdigt og ikke-jernholdigt svarende til 2-Tone Feature.

I denne toneindstilling ændres den udsendte lydfrekvens proportionalt med signalstyrken.

I indstillingen 60-toner bestemmes den udsendte lydfrekvens baseret på mål-ID-værdien, hvorimod den udsendte lydfrekvens i denne tonemulighed bestemmes ud fra signalstyrken. Target ID-værdien bruges til at bestemme, hvilken zone målet er i. Mål i Zone-1 producerer lyde ved lavere frekvenser, mens mål i Zone-2 producerer lyde ved mellem- og højfrekvenser.



**VIGTIGT:** For alle toneindstillinger kan Tone Grænse-funktionen kun justere pausepunktet mellem Zone-1 og Zone-2.

Standard antal toner pr. søgeprogram

Søgeprogram	SCORE DOUBLE SCORE	TRIPLE SCORE
PARK	3	2
MARK	2	2
STRAND	2	2
RELIKVIER	-	-

10.2 Jernvolumen **TRIPLE**



Justeringen af jernvolumen giver brugerne mulighed for at indstille lydstyrken for jernholdige mål, hvilket gør det til en vidunderlig funktion i områder med høje koncentrationer af affaldsmetal.

Jernvolumen går fra 0 til 10. Jernvolumen er programspecifikt; ændringer påvirker kun den valgte program.

Denne funktion er ikke tilgængelig i Relic-program.

Når Antal toner er indstillet til 1-tone, kan denne funktion ikke bruges og vises derfor ikke i menuen.

Indstilling af strygestyrke er fælles for forskellige antal toner. For eksempel, hvis Antal toner er indstillet til 2-tone, og jernvolumen sænkes, forbliver den på det reducerede niveau, når der skiftes til 3-tone eller en anden toneindstilling.

Når jernvolumen sænkes, producerer enheden en lavere lyd for jernholdige mål. Indstilling af jernvolumen til nul (0), mens den jernholdige zone ikke er skåret ud, vil enheden registrere jernholdige mål, mål-id'et vises på skærmen, men enheden vil ikke udsende nogen advarselstone.

## Justering Af Jernvolumen

Tryk én gang på Power & Settings-knappen. Vælg underindstillingerne ved hjælp af højre og venstre knap. Tryk på plus-knappen (+) én gang for at gå ind i den øverste menu, og brug højre og venstre knap til at vælge indstillingen jernvolumen. Det aktuelle jern volumen niveau vil blive vist på skærmen. Juster jern volumen ved hjælp af plus (+) eller minus (-) knapperne.

For at gå tilbage til den forrige menu skal du trykke én gang på knappen Pinpoint & Discrimination.




Standard jernvolume niveau pr. søgeprogram

Søgeprogram	Jernvolumen
PARK	4
MARK	3
STRAND	3
RELIKVIER	10*

\*I Relic-program kan jernvolumen ikke ændres, og den fabriksindstillede værdi bruges kun, når funktionen Iron Reject er aktiv.

## 10.3 Tonegrænse **TRIPLE**

 Indstillingen Tone Break Point giver dig mulighed for manuelt at styre grænsen for målzonen, der vil producere en jernholdig lydrespons.

Standardtonegrænsepunktet giver dig muligvis ikke den sondring, du har brug for, mellem de mål, du leder efter. Med Tone grænse-indstillingen kan du justere grænserne for den jernholdige zone.

Tone grænse-indstillingen påvirker kun den aktuelt valgte program.

Denne funktion er ikke tilgængelig i Relic-program.

Når Antal toner er indstillet til 1-tone, kan denne funktion ikke bruges og vises derfor ikke i menuen.

Tonegrænsepunktet er specifikt for det valgte antal toner, og kun det valgte antal toner påvirkes af eventuelle ændringer. For eksempel, hvis antallet af toner er indstillet til 2-tone, og tonegrænsepunktet ændres, vil der ikke være nogen ændringer for det øvrige antal toner.



## Justering Af Tonegrænse

Tryk én gang på Power & Settings-knappen. Vælg underindstillingerne ved hjælp af højre og venstre knap. Tryk på plus-knappen (+) én gang for at gå ind i den øverste menu, og vælg indstillingen Tone grænse ved hjælp af højre og venstre knapper. Det aktuelle tonegrænsepunkt vil blive vist på skærmen. Juster Tone Grænse ved at bruge Plus (+) eller Minus (-) knapperne. Niveaulet af Tone Grænse Point kan justeres i trin på 2 enheder (f.eks. 10, 12, 14). Når værdien af Tonegrænsepunktet ændres, opdateres grænserne for Zone-1 på Target ID-bjælken også samtidigt.

For at gå tilbage til den forrige menu skal du trykke én gang på Pinpoint & Discrimination-knappen.

Standardtonegrænsepunkter pr. søgeprogram

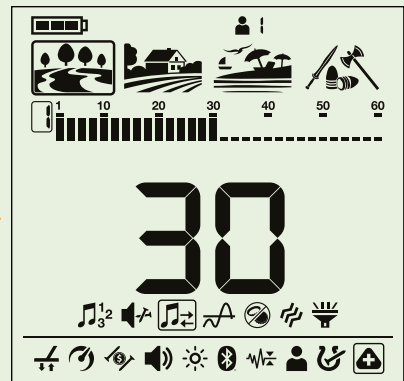
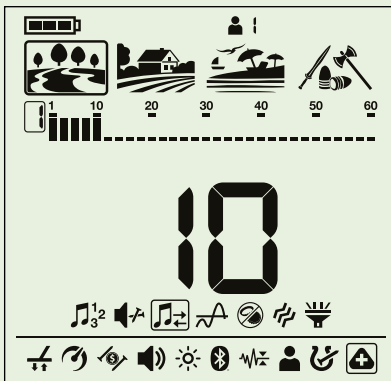
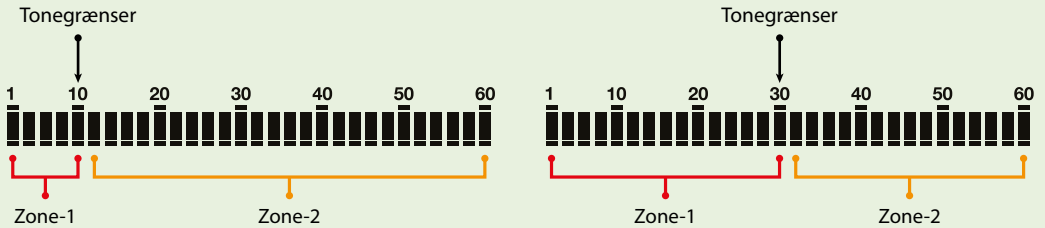
Søgeprogram	Tone Grænse punkt
PARK	10
MARK	12
STRAND	10
RELIKVIER	10*

\*I Relic-program kan Tone Break ikke ændres, og den fabriksindstillede værdi bruges kun, når Iron Reject-funktionen er aktiv.

Minimums- og maksimumværdierne, som Tone Break-indstillingen kan tage for forskellige antal toner, er som følger:

Antal Toner	Minimum Værdi	Maksimal Værdi
2-Tone	2	58
60-Tone	2	58
P	2	58
3-Tone	2	38
4-Tone	2	18
6-Tone	2	18

Når Tone Break er justeret, ændres slutniveaueet for Tone Zone-1 og startniveaueet for Zone-2 tilsvarende. Som vist nedenfor, når Tone Break ges fra 10 til 30, udvides Zone-1, mens Zone-2 indsnævres.



## 10.4 Threshold (Fintuning) **TRIPLE**



Denne indstilling gør det muligt for brugerne at identificere mål lettere, og denne funktion gør lyden af svagere signaler fra små mål, såsom guldklumper, mere hørbare.

Når Threshold-indstillingen er aktiveret, genererer TRIPLE SCORE en lyd, som konstant høres i baggrunden, og denne lyd kaldes "threshold-lyden".

Threshold området er fra 0 til 30.

Indstilling af thresholdværdi påvirker kun den aktuelt valgte program; ændringer foretaget i ét program påvirker ikke de andre.

Denne funktion er ikke tilgængelig i Relic-program.



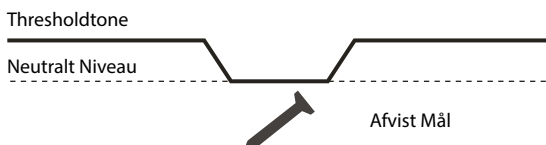
### Justering af Tone Break

Tryk én gang på Power & Settings-knappen. Vælg underindstillingerne ved hjælp af højre og venstre knap. Tryk én gang på plus-knappen (+) for at gå ind i den øverste menu, og vælg indstillingen Threshold ved hjælp af højre og venstre knapper. Det aktuelle thresholdniveau vil blive vist på skærmen. Juster threshold ved at bruge plus- (+) eller minus- (-) knapperne.

For at gå tilbage til den forrige menu skal du trykke én gang på knappen Pinpoint & Discrimination.

### Thresholdtone For Afviste Mål

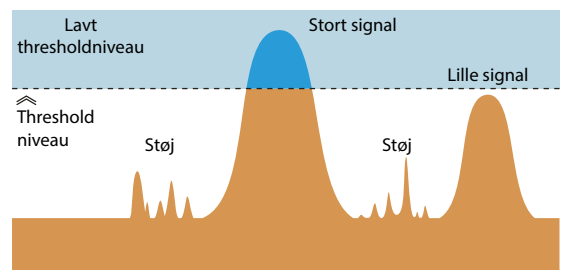
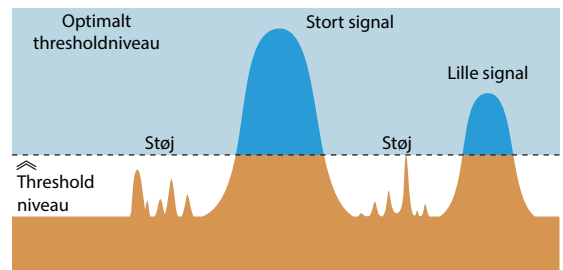
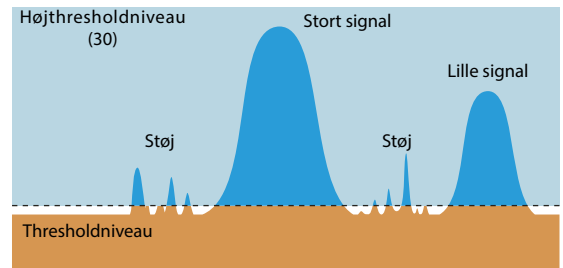
Thresholdtonen vil tom for at angive detektering af et afvist mål.




Standard thresholdniveauer pr. søgeprogram

Søgeprogram	Thresholdniveau
PARK	0
MARK	0
STRAND	0
RELIKVIER	-

Thresholdniveauet påvirker direkte detektionsdybden af mindre og dybere mål. Hvis threshold er sat for lavt (0), kan svage signaler fra mindre eller dybere mål blive overset. Tværtimod, hvis thresholdværdien er sat for højt (30), vil enheden være mere støjende, thresholdlyden vil være høj, og målresponserne vil ikke blive skelnet. Derfor anbefales det at justere det til et niveau, hvor du stadig kan høre de små lydvariationer forårsaget af et mål.



**10.5 Afvisning Af Kapsler TRIPLE**

 Kapsler er uønskede mål for detektorister, og de opdages for det meste som ikke-jernholdige mål af metaldetektorer. Med indstillingen Bottle Cap Rejection kan du skelne kapsler som jern.

Indstillingen for afvisning af kapsler kan indstilles mellem 0 og 8, og standardindstillingen er 0. Denne indstilling virker kun i multifrekvens.

Indstillingen for afvisning af kapsler påvirker kun den aktuelt valgte program; ændringer foretaget i én program påvirker ikke de andre.

Denne funktion er ikke tilgængelig i Relic-program.



**Justering Af Kapselafvisning**


Tryk én gang på Power & Settings-knappen. Vælg underindstillingerne ved hjælp af højre og venstre knap. Tryk én gang på plus-knappen (+) for at gå ind i den øverste menu, og brug højre og venstre knap til at vælge indstillingen Afvisning af kapsler. Det aktuelle niveau vil blive vist på skærmen. Juster det ved at bruge Plus (+) eller Minus (-) knapperne.

For at gå tilbage til den forrige menu skal du trykke én gang på Pinpoint & Discrimination-knappen.

Standardværdier for afvisning af kapsler pr. søgeprogram

Søgeprogram	SCORE DOUBLE SCORE	TRIPLE SCORE
PARK	6	0
MARK	0	0
STRAND	0	0
RELIKVIER	-	-

**10.6. Vibration**

 Denne funktion giver feedback til brugeren ved at frembringe en vibrationseffekt, når et mål detekteres.

Den kan bruges uafhængigt eller sammen med lydresponen. Når lydrespon er deaktiveret, leveres alle svar under måldetektion kun til brugeren som vibration.

Vibrationsindstillingen går fra 0-5. Ved 0 er vibration slået fra. Størrelsen af vibrationseffekten kan variere afhængigt af målets dybde og svinghastigheden. Denne indstilling er almindelig i alle søgeprogrammer.

Denne indstilling er fælles for alle programmer; ændringer træder i kraft i alle programmer.

Når du slukker og tænder for enheden, starter den med det sidste vibrationsniveau, du valgte.



## Justering Af Vibration

Tryk én gang på Power & Settings-knappen. Vælg underindstillinger ved hjælp af højre og venstre knap. Tryk på plus-knappen (+) én gang for at gå til topmenuen og vælg vibrationsindstillingen ved hjælp af højre og venstre knap. Det aktuelle vibrationsniveau vises på displayet. Du kan ændre niveauet ved hjælp af plus- (+) og minus (-) knapperne.

Tryk på knappen Pinpoint & Diskrimination én gang for at gå tilbage til undermenuen.

Når vibrationen er aktiveret, vil vibrationsikonet blive vist i infosektionen øverst på skærmen.



Selvom vibrationen er slået til, vil den ikke generere et svar for mål i indstillingsmenuen, men kun på registreringsskærmen.

## 10.7. LED Lommelygte



Det er forlygten, der bruges til at belyse det område, du scanner, mens det registreres om natten eller på mørke steder.

LED-lommelygte fungerer ikke, når enheden er slukket. Det anbefales kun at tænde for det, når det er nødvendigt, da det kræver ekstra batteristrøm.

LED-lommelygteindstillingen kan indstilles til 0 (slukket) eller til 1 (tændt). LED-lommelygten vil være slukket ved hver opstart.

### Tænd/Sluk For Led-Lommelygten

Tryk én gang på Power & Settings-knappen. Vælg underindstillinger ved hjælp af højre og venstre knap. Gå til topmenuen ved at trykke én gang på plus-knappen (+) og vælg LED-lommelygteindstillingen med højre og venstre knap. Tænd/sluk lommelygten ved hjælp af plus- (+) og minus (-) knapperne.



Tryk på knappen Pinpoint & Discrimination én gang for at gå tilbage til hovedmenuen.

Når LED-lommelygten er tændt, vil lommelygteikonet blive vist i infosektionen øverst på skærmen.



## TILBAGE TIL FABRIKSINDSTILLINGER

I indstillingsmenuen, efter at have valgt brugerprofilen i TRIPLE SCORE og DOUBLE SCORE eller underindstillinger i SCORE, skal du trykke på og holde knappen Frequency & Noise Cancellation nede, indtil bogstaverne Fd vises på skærmen. En animation som nedenfor vises på skærmen. Bogstaverne Fd vises på skærmen, hvilket indikerer, at fabriksindstillingerne er gendannet. Bogstaverne Fd forsvinder efter 2 sekunder.



## ADVARSELSMEDDELELSER

Enheden vil lukke ned kort efter, at en af nedenstående meddelelser vises på skærmen:

### Tjekspole (CC)

Det indikerer en afbrydelse i søgespolens sendersignal. Søgespolens stik kan være umonteret, løst eller afbrudt. Hvis du ejer en anden detektor med samme spolestik, skal du være sikker på, at du ikke ved en fejl har sat den forkerte spole på. Hvis intet af ovenstående eksisterer, kan søgespolen eller dens kabel have en defekt. Hvis problemet fortsætter, når du ændrer søgespolen, kan der være et problem i spolens styrekredsløb.

CC

### Lavt Batteri (Lo)

Når batteriet er afladet, vises "Lo"-meddelelsen på displayet, og enheden lukker ned.

Lo

### Systemfejl (SE)

Tænd for enheden igen, hvis enheden lukker ned efter denne advarsel. Hvis problemet fortsætter, skal du nulstille enheden ved at trykke på tænd/sluk- og indstillingsknappen og holde den nede i 30 sekunder. Kontakt teknisk service, hvis problemet stadig eksisterer.

SE

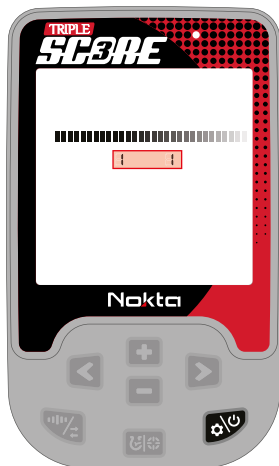


## SOFTWARE OPDATERING

SCORE har mulighed for softwareopdatering. Alle softwareopdateringer, der foretages, efter at enheden er frigivet på markedet, vil blive annonceret på produktets webside sammen med opdateringsinstruktioner.

### Systemversionsoplysninger:

Softwareversionen af SCORE vil blive vist under ID-skalaen, hver gang du tænder for detektoren.



**VIGTIGT:** Hvis enheden ikke tænder, efter at softwareopdateringen er fuldført, og opladnings-LED'en blinker, selv når enheden ikke er tilsluttet USB, skal softwareinstallationen gentages.

**TEKNISKE SPECIFIKATIONER**

	<b>SCORE</b>				<b>SCORE</b>			<b>SCORE</b>		
Programmer	Park	Mark	Strand	Relikvier	Park	Mark	Strand	Park	Mark	Strand
Frekvenser	4 kHz, 15kHz, 20kHz, Multi		Multi	Multi	15 kHz, Multi		Multi	15 kHz, Multi		Multi
Følsomhed	1 til 15				1 til 10			1 til 5		
Reaktionshastighed	1 til 5				1 til 3			✗		
Tilpassede Brugerprofiler	1 til 3				1 til 2			✗		
Toneindstillinger	1,2,3,4,6,60,P				✗			✗		
Jernvolumen	0 til 10				✗			✗		
Tonegrænser	Kun tone region-1				✗			✗		
Grænseværdi	0 til 30				✗			✗		
Afvisning Af Kapsler	0 til 8				✗			✗		
Notch Filter	✓							✗		
Jern Filter	0 til 9							✗		
Jordbalance	Automatisk / Manuel / Tracking							✗		
Diskriminationsmønstre	4 modeller (A, G, F, C)									
Auto Frequency Shift	Ja (13 kanaler)									
Pinpoint					✓					
Dybdeindikator					✓					
Mål-id'er					1 til 60					
Diskrimineringssegmenter	30 segmenter (1 segment for 2 id'er)									
Volumen					0 til 6					
Baggrundsbelysning					0 til 5 / Auto A1 til A5					
Tastaturbaggrundsbelysning					✓					
Bluetooth					✓					
Jorddæmper					0 til 8					
Vibration					0 til 5					
Led Lommelygte					Tænd Sluk					
Vandtæthed	IP68 - Fuldt nedsænkelig op til 5 meter (16 fod)									
Kulfiber Skafter	Nedre Og Øvre Skafter							Kun Nederste Stænger		
Søgespole	2 inkluderet: SC30 (12"x9") DD & SC24 (9,5"x6") DD				SC30 12 x 9" DD "					
Bluetooth Høretelefoner	✓							✗		

Bluetooth®-ordmærket og -logoerne er registrerede varemærker ejet af Bluetooth SIG, Inc.  
Qualcomm® aptX™ er et produkt fra Qualcomm Technologies, Inc.

Nokta Detectors forbeholder sig retten til at ændre design, specifikationer eller tilbehør uden varsel og uden nogen som helst forpligtelse eller ansvar.



For forbrugere i EU: Bortskaf ikke dette udstyr sammen med almindeligt husholdningsaffald. Symbolet med krydset skraldespand på dette udstyr angiver, at denne enhed ikke må bortskaffes som almindeligt husholdningsaffald, men genbruges i overensstemmelse med lokale myndigheders forskrifter og miljøkrav.



#### FCC ERKLÆRING

Denne enhed overholder del 15 af FCC-reglerne. Betjening er underlagt følgende to betingelser: (1) denne enhed må ikke forårsage skadelig interferens, og (2) denne enhed skal acceptere enhver modtaget interferens, inklusive interferens, der kan forårsage uønsket drift.

# NOTER

---

A series of horizontal dotted lines for writing notes.







**Nokta**  
DETECTION TECHNOLOGIES

[www.noktadetectors.com](http://www.noktadetectors.com)